

Metroid

Tunay Bora & Simon Gloor

Spieldaten

- Genre: Action-Adventure
- Publikationsjahr: 1986
- Publisher: Nintendo
- Developer: Nintendo R&D1

Spielbeschreibung

Auf dem Planeten Zebes wird eine unbekannte Lebensform entdeckt, die von den Wissenschaftlern „Metroid“ getauft wird. Die Weltraumpiraten entführen die Metroids, um sie auf von den Chozo eroberten Basisplaneten Zebes zu züchten. Samus Aran wird nach Zebes entsandt, um die Piraten und deren Anführerin Mother Brain zu stoppen.

Quelle: <http://de.wikipedia.org/wiki/Metroid>

Gameplay:

[OoZTjis-7fs?.swf](#)

Soundanalyse

Die verschiedenen Sounds:

- Hintergrundmusik Startmenu
- Startmusik
- Verschiedene Hintergrundmusik Spiel
- Gehen Sfx
- Verschiedene Schiessen/Bomben/etc Sfx
- Springen Sfx kurz und lang
- Rolle Sfx
- Getroffen werden Sfx
- Gegner treffen Sfx
- Wenig Leben Sfx
- Sterben Musik
- Gegner Aktion Sfx
- Item Musik
- Leben aufsammeln Sfx
- Portal Sfx
- Pausieren Sfx

Allgemeine Klangbeschreibung

Text

Funktional-Ästhetische Beurteilung

Text

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=metroid&rev=1399446794>

Last update: **2014/05/07 09:13**

