

Minecraft

- Genre: Open World / Rollenspiel
- Publikation: 13. Mai 2009
- Publisher: Mojang
- Developer: Mojang
- Sound:

Spielbeschreibung

Minecraft ist ein vom schwedischen Programmierer Markus Persson alias Notch entwickeltes Computerspiel, in dem der Spieler in eine sehr große, zufallsgenerierte 3D-Landschaft versetzt wird. Diese Welt besteht fast vollständig aus Würfeln, die sich auf unterschiedliche Weise bearbeiten lassen. Minecraft wird in die Kategorie Open-World-Spiel eingeordnet und aus der Egoperspektive gespielt. Am 20. Dezember 2010 erreichte das Spiel die Betaphase.[1] Im Rahmen der Minecraft-Convention MineCon wurde am 18. November 2011 ein Meilenstein als Vollversion veröffentlicht.[2] Mit jedem erreichten Meilenstein wurde der Preis angehoben, um einen möglichst frühen Kauf zu fördern.

(Quelltext: <http://de.wikipedia.org/wiki/Minecraft>)

Soundanalyse

Artikel erstellt von Fabienne, Milan, Frédéric und David 2012

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=minecraft&rev=1336736280>

Last update: **2012/05/11 13:38**

