von Sikharin Meier, Dominic Platten, Mathis Ebner

National Hockey League 2019

Genre	Sports
Erscheinungsjahr	2018
Publisher	Electronic Arts Sports
Entwickler	EA Canada
Plattformen	PlayStation 4, Xbox One
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer

Video

Spielbeschrieb

NHL 19 ist ein Eishockey Videospiel welches am 14. September 2018 für PlayStation 4 und Xbox One veröffentlicht wurde. Ziel des Spiels ist es, wie im realen Eishockey, den Puck in das gegnerische Tor zu schießen um somit Punkte zu gewinnen. NHL 2019 kann als Einzeln-sowie Multiplayer spielen. Die Wahl der Teams ist den jeweiligen Spielern überlassen.

Sound-Analyse

Musik NHL 19 benutzt verschiedene Lieder von bekannten Musikern. Unter anderem sind Lieder von Imagine Dragons, Panic! At The Disco und Twenty One Pilots dabei.

Twenty One Pilots - Jumpsuit	jumpsuit_sample.mp3
Imagine Dragons - Natural	natural_sample.mp3
Panic! At The Disco - High Hopes	high_hopes_sample.mp3

UI SFX

Logo Sound	Das Erscheinen des Titels vor Spielbeginn wird mit diesem Soundeffekt begleitet.	erscheinen_des_logo.mp3
Navigation Menü	Im Auswahlmenü des Spiels wird die Bewegung der Auswahl mit diesem Sound begleitet.	menu_feedback.mp3
Auswahl Menü	Wenn eine Auswahl bestätigt wird, spielt dieser Sound.	menu_bestaetigung.mp3
Menü Woosh	Ein Geräusch das abspielt, wenn die UI einem entgegenkommt.	menu_woosh.mp3

SFX

Schiessen	Wenn der Spieler den Puck schiesst.	sound_schuss.mp3
Puck prallt ab Wand	Wenn der Puck an den Banden abprallt.	puck_wandabpraller.mp3
Passspiel	Der Sound wenn ein Puck gepasst wird.	passspiel.mp3
Schnelles Passspiel	Das schnellere Passspiel unterscheidet sich leicht vom normalen.	schnelles_passspiel.mp3
Kollision Wand	Wenn zwei Spieler auf dem Feld zusammenstoßen.	spieler_kollision_wand.mp3
Goal	Sobald der Puck in einem Goal landet.	reaktion_tor_heimmannschaft_horn.mp3
Pfiff	Signalisierung des Spielbeginns und Spielende.	pfiff.mp3

Ambience & Umgebung

Die Sound Atmosphäre des Stadions wirkt lebendig. Die Zuschauer reagieren auf das Spiel, wie man es während einem echten Eishockeyspiel erwartet. Auch werden Teams von ihren jeweiligen Fans angefeuert.		
Zuschauer	Während dem ganzen Spielgeschehen hört man die Zuschauer und Fans.	zuschauer_neutral.mp3
Zuschauer Motiviert	Zuschauer können Motivation zeigen und den Spieler anfeuern.	zuschauer_motiviert.mp3
Zuschauer Starker Jubel	Zuschauer können auf Ereignisse stark positiv reagieren.	zuschauer_starkerjubel.mp3
Zuschauer Wütend	Zuschauer können auf Ereignisse negativ reagieren.	zuschauer_wuetend.mp3

Voiceover

Das Spielgeschehen wird akkurat beschrieben und benutzt Übergänge, die während dem Spiel unbemerkt bleiben.

Goalkommentar Sprecher	Der Sprecher reagiert auf ein Goal.	goalkommentar_sprecher.mp3
Ingame Sprecher Ansage	Der Sprecher kündigt einen Spieler an.	ingame_sprecher_ansage.mp3
Kommentare Spielgeschehen	Der Sprecher kommentiert das Spielgeschehen	kommentare_spielgeschehen.mp3

—

Vergleich mit Blades of Steel

Zwischen Blades of Steel und NHL19 liegen 30 Jahre auseinander. Dementsprechend hat NHL19 ein Mehrfaches an Sounds mehr als Blades of Steel. Mit neuen Technologien kann NHL19 heutzutag nicht nur als Videospiel zum spielen benutzt werden, sondern auch fast als eine Simulation des echten Eishockeys gesehen werden. NHL19 versucht so realistisch wie möglich mit der Sound Atmosphäre der Fans und den Kommentatoren zu sein. Das Hinzufügen von bekannten Liedern, lässt das Spiel modern und cool werden. Trotz den erheblich wenigeren Sounds, hat Blades of Steel gerade genug, um das audiovisuelle Feedback positiv zu unterstützen. Auch wenn die Voicelines in Blades of Steel manchmal nicht verständlich sind, motiviert die komprimierte Stimme.

https://de.wikipedia.org/wiki/NHL_19

https://www.youtube.com/watch?v=rk2WRqKuhDY&t=238s

From:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=national_hockey_league_2019

Last update: **2019/06/07 09:41**