von Sikharin Meier, Dominic Platten, Mathis Ebner

National Hockey League 2019

Genre	Sports
Erscheinungsjahr	2018
Publisher	Electronic Arts Sports
Entwickler	EA Canada
Plattformen	PlayStation 4, Xbox One
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer

Video

Spielbeschrieb

NHL 19 ist ein Eishockey Videospiel welches am 14. September 2018 für PlayStation 4 und Xbox One veröffentlicht wurde. Ziel des Spiels ist es, wie im realen Eishockey, den Puck in das gegnerische Tor zu schießen um somit Punkte zu gewinnen. NHé 2019 als Einzeln-sowie Multiplayer spielen. Die Wahl der Teams ist den jeweiligen Spielern überlassen.

Sound-Analyse

Musik

Blades of Steel hat einige längere, melodische Stücke, welche beim Hauptmenü, oder auch während dem Match abspielen.		
And you play against...	Die Musik spielt in einem loop im Hauptmenü, sobald das Spiel gestartet wird.	2_-_and_you_play_against....mp3
Warm ups...	Kurz vor Spielbeginn spielt der Anfang dieses Liedes. Währenddessen sieht man wie sich die Spieler auf dem Spielfeld positionieren.	3_-_warm_ups....mp3
Intermission	Diese Melodie spielt sobald die zweite Spielrunde endet. Durch sie wird eine kurze Pause anzukündigen. Während der Pause kann entweder ein Mini Game gespielt werden oder es erscheint eine Werbung von Konami.	4_-_intermission.mp3
And the winner is...	Diese Melodie spielt sobald ein Team gewonnen hat.	5_-_and_the_winner_is....mp3

UI SFX

Logo Sound	Das Erscheinen des Titels im Startmenü wird mit diesem Soundeffekt begleitet.	erscheinen_des_logo.mp3
Navigation Menü	Im Auswahlmenü des Spiels wird die Bewegung der Auswahl mit diesem Sound begleitet.	feedback_menu.mp3
Auswahl Menü	Wenn eine Auswahl bestätigt wird, spielt dieser Sound.	feedback_einstellungsbestaetigung.mp3

SFX

Movement/Schritte/Slides	Die Fortbewegung des Spielers wird mit zwei sich abwechselnden Sounds betont.	sfx_23.mp3 sfx_24.mp3
Schiessen	Wenn der Spieler den Puck schiesst.	sound_schuss.mp3
Puck prallt ab Wand	Wenn der Puck am Goal oder dem Torwart abprallt.	puck_wandabpraller.mp3
Passspiel	Findet eine Auseinandersetzung zwischen zwei Spielern statt, wird jeder Faustschlag so betont.	passspiel.mp3
Schnelles Passspiel		schnelles_passspiel.mp3
Kollision Wand	Wenn zwei Spieler auf dem Feld zusammenstoßen.	spieler_kollision_wand.mp3
Goal	Sobald der Puck in einem Goal landet.	reaktion_tor_heimmannschaft_horn.mp3
Pfiff	Signalisierung des Spielbeginns und Spielende.	pfiff.mp3

Ambience & Umgebung

Um das Gefühl eines gefüllten Stadions zu geben, spielt dieser Sound, der immer wieder Pfiffe von Zuschauern abspielt, wenn ein Torversuch stattfindet.		
Zuschauer	Dieser Sound spielt bei Tor versuchen, Auseinandersetzungen, Pausen, Spielbeginn und Ende ab. Zwischendurch begleiten Pfiffe den Sound der Zuschauer.	zuschauer_neutral.mp3
Zuschauer Motiviert		zuschauer_motiviert.mp3
Zuschauer Starker Jubel		zuschauer_starkerjubel.mp3
Zuschauer Wütend		zuschauer_wuetend.mp3

Voiceover

Face off!	Schritte, die der Spieler verursacht.	sfx_9.mp3
Get the pass	Schritte, die der Spieler verursacht.	sfx_6.mp3
Ahhh!	Schritte, die der Spieler verursacht.	sfx_4.mp3 sfx_5.mp3

—

Vergleich mit National Hockey League 2019

Der Vergleich mit NHL2019 ist auf dieser Seite zu finden.

https://de.wikipedia.org/wiki/NHL_19

https://www.youtube.com/watch?v=rk2WRqKuhDY&t=238s

From:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=national_hockey_league_2019&rev=1559856776

Last update: **2019/06/06 23:32**