

UI SFX: Ulf Scharin Meier, Dominic Platten, Mathis Ebner

National Hockey League 2019		Das Erscheinen des Titels im Startmenü wird mit diesem Soundeffekt begleitet.	erscheinen_des_logo.mp3
Navigation Menü		Im Auswahlmenü des Spiels wird die Bewegung der Auswahl mit diesem Sound begleitet.	menu_feedback.mp3
Auswahl Menü		Wenn eine Auswahl bestätigt wird, spielt dieser Sound.	menu_bestatigung.mp3
Menü Woosh		Ein Geräusch das abspielt, wenn die UI einem entgegenkommt.	menu_woosh.mp3
			
Movement/Schritte/Slides		Die Fortbewegung des Spielers wird mit zwei sich abwechselnden Sounds betont.	sfx_23.mp3 sfx_24.mp3
Genre	Sports		
Erscheinungsjahr	2018		
Schiessen	Electronic Arts Sports	Wenn der Spieler den Puck schießt.	sound_schuss.mp3
Entwickler	EA Canada		
Puck prallt ab Wand	Playstation 4, Xbox One	Wenn der Puck am Goal oder dem Torwart abprallt.	puck_wandabpraller.mp3
Plattformen	Playstation 4, Xbox One		
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer		
Passspiel		Auseinandersetzung zwischen zwei Spielern statt, wird jeder Faustschlag so betont.	passspiel.mp3
Schnelles Passspiel			schnelles_passspiel.mp3
Kollision Wand		Wenn zwei Spieler auf dem Feld zusammenstoßen.	spieler_kollision_wand.mp3
Goal		Sobald der Puck in einem Goal landet.	reaktion_tor_heimmannschaft_horn.mp3
Pfiff		Signalisierung des Spielbeginns und Spielende.	pfiff.mp3

Ambience & Umgebung

Spielbeschreibung

Um das Gefühl eines gefüllten Stadions zu geben, spielt dieser Sound, der immer wieder Pfiffe von Zuschauern abspielt, wenn ein Torversuch stattfindet.

NHL 19 ist ein Eishockey Videospiel welches am 14. September 2018 für PlayStation 4 und Xbox One veröffentlicht wurde. Ziel des Spiels ist es, wie im realen Eishockey, den Puck in das gegnerische Tor zu schießen um somit Punkte zu gewinnen. NHL 2019 kann als Einzel- sowie Multiplayer spielen. Die Wahl der Teams ist den jeweiligen Spielern überlassen.	Dieser Sound spielt bei Torversuchen, Auseinandersetzungen, Pausen, Spielbeginn und Ende ab. Zwischendurch begleiten Pfiffe den Sound der Zuschauer.	zuschauer_motiviert.mp3
Zuschauer		zuschauer_motiviert.mp3
Zuschauer Motiviert		zuschauer_motiviert.mp3
Zuschauer Starker Jubel		zuschauer_starkerjubel.mp3
Zuschauer Wütend		zuschauer_wuetend.mp3

Sound-Analyse

Voiceover Musik

Goalkommentar Sprecher	goalkommentar_sprecher.mp3
Ingame Sprecher Ansage	ingame_sprecher_ansage.mp3
Kommentare Spielgeschehen	kommentare_spielgeschehen.mp3

Vergleich mit National Hockey League 2019

Der Vergleich mit NHL2019 ist auf dieser [Seite](#) zu finden.

https://de.wikipedia.org/wiki/NHL_19

<https://www.youtube.com/watch?v=rk2WRqKuhDY&t=238s>

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=national_hockey_league_2019&rev=1559891572

Last update: **2019/06/07 09:12**

