von Sikharin Meier, Dominic Platten, Mathis Ebner

National Hockey League 2019

Genre	Sports
Erscheinungsjahr	2018
Publisher	Electronic Arts Sports
Entwickler	EA Canada
Plattformen	PlayStation 4, Xbox One
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer

Video

Spielbeschrieb

NHL 19 ist ein Eishockey Videospiel welches am 14. September 2018 für PlayStation 4 und Xbox One veröffentlicht wurde. Ziel des Spiels ist es, wie im realen Eishockey, den Puck in das gegnerische Tor zu schießen um somit Punkte zu gewinnen. NHL 2019 kann als Einzeln-sowie Multiplayer spielen. Die Wahl der Teams ist den jeweiligen Spielern überlassen.

Sound-Analyse

Musik NHL 19 benutzt verschiedene Lieder von bekannten Musikern. Unter anderem sind Lieder von Imagine Dragons, Panic! At The Disco und Twenty One Pilots dabei.

Twenty One Pilots - Jumpsuit	jumpsuit_sample.mp3
Imagine Dragons - Natural	natural_sample.mp3
Panic! At The Disco - High Hopes high_hopes_sample.mp3	

UI SFX

Logo Sound	Das Erscheinen des Titels im Startmenü wird mit diesem Soundeffekt begleitet.	erscheinen_des_logo.mp3
Navigation Menü	Im Auswahlmenü des Spiels wird die Bewegung der Auswahl mit diesem Sound begleitet.	menu_feedback.mp3
Auswahl Menü	Wenn eine Auswahl bestätigt wird, spielt dieser Sound.	menu_bestaetigung.mp3
Menü Woosh	Ein Geräusch das abspielt, wenn die UI einem entgegenkommt.	menu_woosh.mp3

SFX

Movement/Schritte/Slides	Die Fortbewegung des Spielers wird mit zwei sich abwechselnden Sounds betont.	sfx_23.mp3 sfx_24.mp3
Schiessen	Wenn der Spieler den Puck schiesst.	sound_schuss.mp3
Puck prallt ab Wand	Wenn der Puck am Goal oder dem Torwart abprallt.	puck_wandabpraller.mp3
Passspiel	Findet eine Auseinandersetzung zwischen zwei Spielern statt, wird jeder Faustschlag so betont.	passspiel.mp3
Schnelles Passspiel		schnelles_passspiel.mp3
Kollision Wand	Wenn zwei Spieler auf dem Feld zusammenstoßen.	spieler_kollision_wand.mp3
Goal	Sobald der Puck in einem Goal landet.	reaktion_tor_heimmannschaft_horn.mp3
Pfiff	Signalisierung des Spielbeginns und Spielende.	pfiff.mp3

Ambience & Umgebung

Um das Gefühl eines gefüllten Stadions zu geben, spielt dieser Sound, der immer wieder Pfiffe von Zuschauern abspielt, wenn ein Torversuch stattfindet.		
Zuschauer	Dieser Sound spielt bei Tor versuchen, Auseinandersetzungen, Pausen, Spielbeginn und Ende ab. Zwischendurch begleiten Pfiffe den Sound der Zuschauer.	zuschauer_neutral.mp3

Zuschauer Motiviert		zuschauer_motiviert.mp3
Zuschauer Starker Jubel		zuschauer_starkerjubel.mp3
Zuschauer Wütend		zuschauer_wuetend.mp3

Voiceover

Goalkommentar Sprecher	goalkommentar_sprecher.mp3
Ingame Sprecher Ansage	ingame_sprecher_ansage.mp3
Kommentare Spielgeschehen	kommentare_spielgeschehen.mp3

—

Vergleich mit National Hockey League 2019

Zwischen Blades of Steel und NHL19 liegen 30 Jahre auseinander. Dementsprechend hat NHL19 ein Mehrfaches an Sounds mehr als Blades of Steel. Mit neuen Technologien kann NHL19 heutzutag nicht nur als Videospiel zum spielen benutzt werden, sondern auch fast als eine Simulation des echten Eishockeys gesehen werden. NHL19 versucht so realistisch wie möglich mit der Sound Atmosphäre und den Kommentatoren zu sein.

https://de.wikipedia.org/wiki/NHL_19

https://www.youtube.com/watch?v=rk2WRqKuhDY&t=238s

From:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=national_hockey_league_2019&rev=1559892047

Last update: **2019/06/07 09:20**