



Ninja Gaiden 3

Razor's Edge

Genre	action-adventure, hack and slash
Developer	Team Ninja
Publisher	Tecmo Koei
Writer	Masato Kato
Composers	Takumi Saito, Ryo Koike, Hiroaki Takahashi
Platforms	PlayStation 3, Xbox 360, Wii U
Modes	Single-Player, Multiplayer
First Release	März 2012

Spielbeschrieb

Der Charakter bewegt sich in einer 3d Welt und muss dort alle Gegner mit Hilfe von unterschiedlichen Attacken und Waffen bekämpfen und besiegen. Die Kampforte sind durch das Spiel festgelegt und werden durch Laufen, Fliegen, unter Hindernisse Durchschlittern oder Wände Hochspringen erreicht.

Ryu Hayabusa

2016 - Nicole Manojlovic, Marcel Arioli, Myriam Assuncao

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=ninja_gaiden_3_razor_s_edge&rev=1465464786

Last update: **2016/06/09 11:33**

