



Ninja Gaiden 3: Razor's Edge

Genre	action-adventure, hack and slash
Developer	Team Ninja
Publisher	Tecmo Koei
Writer	Masato Kato
Composers	Takumi Saito, Ryo Koike, Hiroaki Takahashi
Platforms	PlayStation 3, Xbox 360, Wii U
Modes	Single-Player, Multiplayer
First Release	März 2012

Spielbeschrieb

Der Charakter bewegt sich in einer 3d Welt fort und muss dort alle Gegner mit Hilfe von unterschiedlichen Attacken und Waffen bekämpfen und besiegen. Die Kampforte sind durch das Spiel festgelegt und werden durch Laufen, Gleiten, Wandsprünge oder Schlittern (unter Hindernissen durch) erreicht.

Die Hauptrolle spielt ein Ninja namens Ryu Hayabusa. Dieser wird von der Regierung beauftragt, seinen alten Erzfeind aufzuhalten. Dies erreicht er, indem er sich mit neuen Fähigkeiten durch dessen Reihen kämpft.

Sound in Cutscenes

Sound im Gameplay

Vergleich mit dem Vorgänger

2016 - Nicole Manojlovic, Marcel Arioli, Myriam Assuncao

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=ninja_gaiden_3_razor_s_edge&rev=1465468210

Last update: 2016/06/09 12:30

