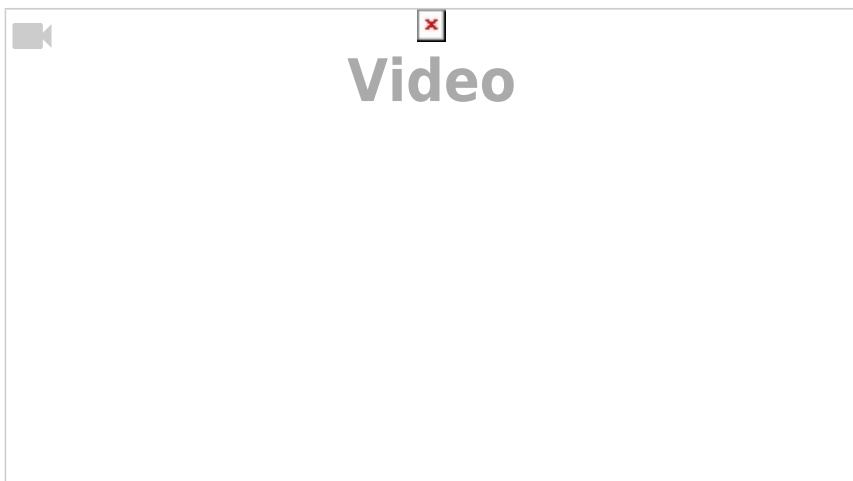


PIKMIN



| | |
|-------------------|----------------------------|
| Genre: | Real-Time Strategy, Puzzle |
| Publication date: | 2001 |
| Publisher: | Nintendo |
| Developer: | Nintendo |
| Analysis by: | Laura Economides |

Full walkthrough video:



Pikmin ist ein dreidimensionales strategiebasiertes Spiel, bei dem der Spieler die Kontrolle über Olimar erhält, der wiederum die Kontrolle über die Pikmin hat, die ihm folgen. Kapitän Olimar tut auf einem unbekannten Planeten notlandet und muss seine fehlenden Schiffsteile sammelt, um zu entkommen. Das Spiel stellt die Hauptspielmechanik vor, wie Pikmin wachsen, die Pikmin als Gruppe kontrollieren, Hindernisse beseitigen, Gegenstände tragen und Feinde bekämpfen.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=pikmin&rev=1623543955>

Last update: **2021/06/13 02:25**

