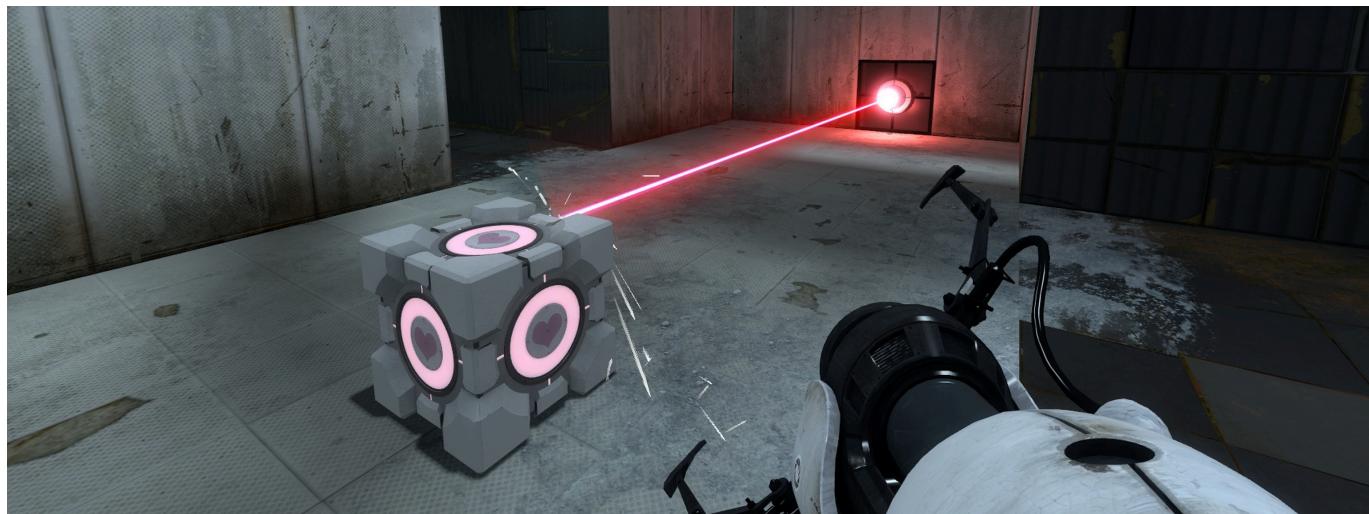


# Portal



## Spieldaten

- Genre: Action-Adventure
- Plattform: Windows, Linux, Xbox 360, PlayStation 3, Mac OS X
- Publikationsjahr: 2007
- Publisher: Valve & Electronic Arts
- Developer: Valve Software

## Spielbeschrieb

Portal ist ein Computerspiel von Valve. Es wurde am 18. Oktober 2007 zusammen mit Half-Life 2: Episode Two und Team Fortress 2 in der Orange Box sowie als Einzeltitel bereits am 10. Oktober 2007 über die Spieleplattform Steam veröffentlicht. Ziel des Spieles ist es, mit dem Portalgerät, mit dem man Teleportationsportale erstellen kann, verschiedene Aufgaben zu meistern und Hindernisse zu überwinden. Die Handlung ist im Half-Life-Universum angesiedelt.

Text von [http://de.wikipedia.org/wiki/Portal\\_\(Computerspiel\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Portal_(Computerspiel))

## Sounds im Spiel

### Atmosphäre

text

### Interaktive Sounds

text

### Narration

text

## Komposition/Mix/Ästhetik

text

## Gegenüberstellung von Portal und Antichamber

Siehe <https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=antichamber>

Tunay Bora & Simon Gloor & Anna Nikitin

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=portal&rev=1399543327>

Last update: **2014/05/08 12:02**