

Rome Total War	
Genre:	Turn-based strategy, Real-Time strategy
Publikationsjahr:	2004
Studio:	The Creative Assembly
Analyse von:	Dominic Hartmann, Max Hübner, Sibel Metinoglu

1. Spielbeschrieb

Rome Total War ist ein rundenbasiertes Strategiespiel mit Echtzeitstrategie Elementen. Es ist der dritte Teil der Total War Serie. Der Spieler übernimmt die Rolle eines

Longplay No Commentary <https://www.youtube.com/watch?v=5P96UjZBZgM>

2. Soundbeschrieb

BLABLA

Soundtrack von Civilization IV:

Place	Soundtrack	Soundscape
-------	------------	------------

Dynamischer Soundtrack:

BLLABLA

2.1 Wahrnehmungsorientierung

BLABLA

2.2 Bezug Aktion - Klang?

BLABLA

2.3 Bezogen auf Kommunikation

BLABLA

BLABLA

2.4 Bezogen auf Narration & Dramaturgie

BLABLA

2.5 Bezogen auf Raum

BLABLA

3. Persönliches Fazit

BLABLA

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=rome_total_war&rev=1591197904

Last update: **2020/06/03 17:25**

