

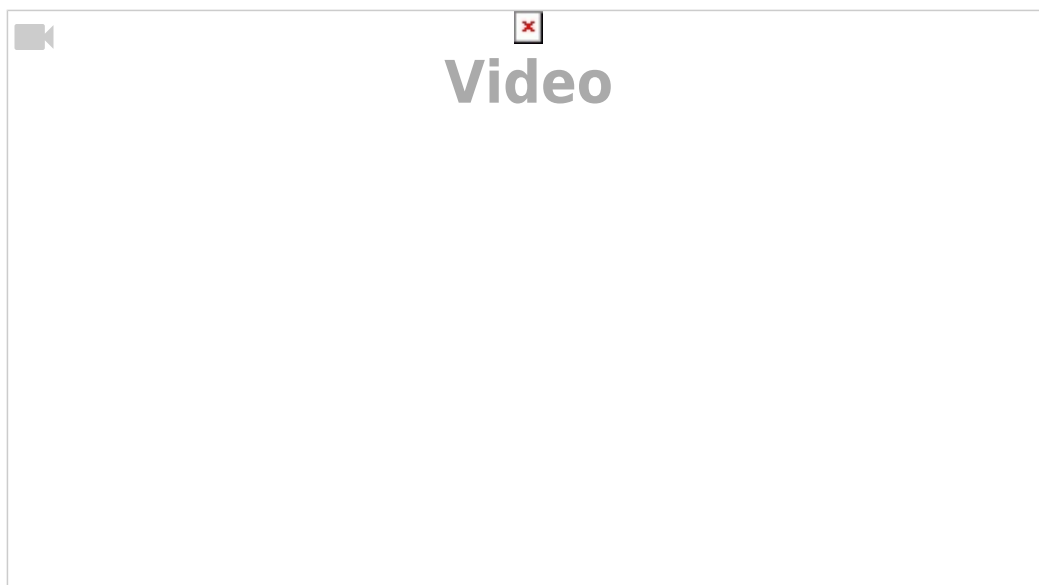
# Die Sims 4



|                  |                                                       |
|------------------|-------------------------------------------------------|
| Genre            | Lebenssimulation                                      |
| Erscheinungsjahr | 2014                                                  |
| Publisher        | Electronic Arts                                       |
| Entwickler       | Maxis, The Sims Studio                                |
| Plattformen      | PlayStation 4, Xbox One, Microsoft Windows, Macintosh |

## Spielbeschreibung

Die Sims 4 ist ein von Maxis entwickelte Lebenssimulation. Eine eigene Familie wird erstellt und gesteuert. Das Spiel hat kein klares Ziel und gibt dem Spieler die Möglichkeit seine eigene Narration zu entwickeln. Das Leben der Sims, die Jobs die sie annehmen und mit wem sie zusammenkommen liegt in den Händen des Spielers.



## 1. Allgemeine Klanganalyse

Die Sims 4 verwendet eine sehr realistische Soundkulisse. Im Spiel sind nur im Raum natürlich vorkommende Sounds zu hören. Entweder werden sie von den Charakteren, oder von Objekten welche sich im Raum befinden erzeugt. Musik wird ebenfalls nur diegetisch in den Hauptspielmodus eingebaut mit Ausnahme von Levelup- und "Wichtige Momente"-Sounds. Diese sind direkt in die Soundeffekte mit eingebaut und werden als solche vom Spiel behandelt. Diegetische Musik kommt von Stereo, Radio, oder von Musikinstrumenten die ein Sim spielt. Die dadurch entstandene Soundkulisse ist eher minimalistisch und spärlich. Die UI Sounds sind, wie das GUI, sehr "bouncy" und leicht.

## 2. Funktional-Ästhetische Beurteilung

## 2.1. Wahrnehmungsorientiert

Wahrnehmungsorientierung in Sims 4 ist größtenteils nicht vorhanden, Da durch die Kamera eine Übersicht über fast das ganze Spielfeld gegeben ist. Der Spieler wird dennoch durch gewisse Geräusche geleitet. Bei Start des Spieles wird nach dem Ladescreen ein Intro Jingle gespielt welcher dem Spieler signalisiert, dass es fertig geladen hat und nun spielbereit ist.

|                                     |                                       |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| Intro Jingle nach jedem Ladevorgang | <a href="#">ts4_loadingjingle.mp3</a> |
|-------------------------------------|---------------------------------------|

Menü Sounds werden oft genutzt um den Spieler bei der Orientierung zu unterstützen. Diese beispielsweise geben dem Spieler zu verstehen ob ein Menü geöffnet wurde.

|                                  |                                 |
|----------------------------------|---------------------------------|
| Navigierung in den Einstellungen | <a href="#">ts4_menuing.mp3</a> |
| Navigierung in den Einstellungen | <a href="#">ts4_menuing.mp3</a> |

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=sims\\_4&rev=1559850607](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=sims_4&rev=1559850607)

Last update: **2019/06/06 21:50**

