

Genre: Sport  
Publikationsjahr: 1980  
Publisher: Activision  
Developer: Activision

## Spielbeschreibung

„Skiing“ ist ein Einzelspielerspiel, in dem der Spieler die Richtung und die Geschwindigkeit eines Skifahrers steuert. Die Spielfigur befindet sich stets am oberen Bildschirmrand und der Hintergrund bewegt sich von unten nach oben. Der Spieler muss während der Abfahrt Hindernissen wie Bäumen und Buckeln ausweichen und möglichst schnell das Ende der Strecke erreichen. Im Slalom-Modus muss der Spieler zusätzlich eine bestimmte Anzahl Tore durchlaufen. Nicht durchlaufene Tore geben Strafzeit.

## Soundanalyse

### Allgemeine Klangbeschreibung

Im Spiel kommen folgende vier Klänge vor: - Skifahrer drehen - Tore durchfahren - Kollision (Bäume/Tore) - Über Buckel springen

### Wahrnehmungsorientiert

Herph

### Bezug Aktion - Klang

BaDerph

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=skiing&rev=1399389442>

Last update: **2014/05/06 17:17**

