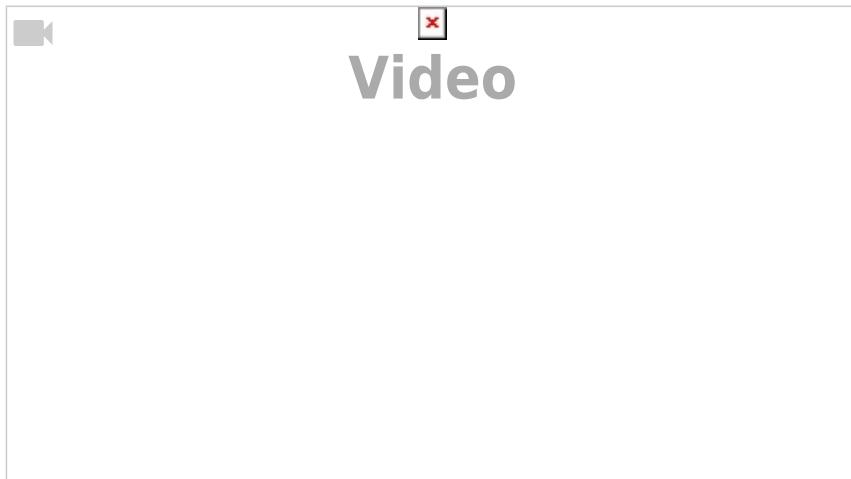


Skiing

Genre: Sport
Publikationsjahr: 1980
Publisher: Activision
Developer: Activision



Spielbeschrieb

„Skiing“ ist ein Einzelspielerspiel, in dem der Spieler die Richtung und die Geschwindigkeit eines Skifahrers steuert. Die Spielfigur befindet sich stets am oberen Bildschirmrand und der Hintergrund bewegt sich von unten nach oben. Der Spieler muss während der Abfahrt Hindernissen wie Bäumen und Buckeln ausweichen und möglichst schnell das Ende der Strecke erreichen. Im Slalom-Modus muss der Spieler zusätzlich ein bestimmte Anzahl Tore durchlaufen. Nicht durchlaufene Tore geben Strafzeit.

Soundanalyse

Allgemeine Klangbeschreibung

Im Spiel kommen folgende vier Klänge vor:

- Skifahrer drehen (Geräusch/Noise)
- Tore durchfahren (Geräusch/Pulsierende Noise)
- Kollision (Bäume/Tore) (Tonal/Sägezahn?)
- Über Buckel springen (Tonal/???)

Wahrnehmungsorientiert

Die Funktion der Sounds ist Feedback.

Bezug Aktion - Klang

Direkte einfache Handlung

- Richtungswechsel

Indirekte einfache Handlung

- Tor Durchfahren
- Kollision
- Über Buckel springen

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=skiing&rev=1399390830>

Last update: **2014/05/06 17:40**