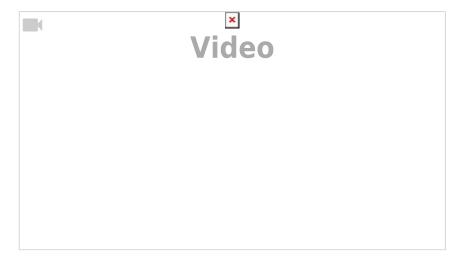
2025/11/21 05:53 1/2 Skiing

Skiing

Genre: Sport

Publikationsjahr: 1980 Publisher: Activision Developer: Activision



https://www.youtube.com/watch?v=VJOprAczyr8

Spielbeschrieb

"Skiing" ist ein Einzelspielerspiel, in dem der Spieler die Richtung und die Geschwindigkeit eines Skifahrers steuert. Die Spielfigur befindet sich stets am oberen Bildschirmrand und der Hintergrund bewegt sich von unten nach oben. Der Spieler muss während der Abfahrt Hindernissen wie Bäumen und Buckeln ausweichen und möglichst schnell das Ende der Strecke erreichen. Im Slalom-Modus muss der Spieler zusätzlich ein bestimmte Anzahl Tore durchlaufen. Nicht durchlaufene Tore geben Strafzeit.

Soundanalyse

Allgemeine Klangbeschreibung

Im Spiel kommen folgende vier Klänge vor:

- Skifahrer drehen
 - Geräusch/Noise
- Tore durchfahren
 - Geräusch/Pulsierende Noise
 - Amplitudenveränderung über Zeit (Anstieg, plötzlicher Abfall, Ausklingen)
- Kollision (Bäume/Tore)
 - Tonal/Rechteck
 - Amplitudenveränderung über Zeit (Anstieg, plötzlicher Abfall, Ausklingen)

Last update: 2014/05/07 08:53

- Über Buckel springen
 - Tonal/Rechteck
 - Amplitudenveränderung über Zeit (Ausklingen)

Amplitutedenveränderungen geschehen bei tonalen Klängen in Intervallen.

Wahrnehmungsorientiert

Die Funktion der Sounds ist Feedback.

Bezug Aktion - Klang

Direkte einfache Handlung

Richtungswechsel

Indirekte einfache Handlung

- Tor Durchfahren
- Kollision
- Über Buckel springen

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=skiing&rev=1399445623

Last update: 2014/05/07 08:53

