2025/11/21 04:02 1/3 Spiritfarer

Spiritfarer

Genre:	Management Simulation, Action Platformer	
Publikationsjahr:	August 2020	
Entwickler & Publisher:	sher: Thunder Lotus Games	
Analyse von:	Alexandrine Siegenthaler, Manuela Widmer, Yana Yapici	



1. Spielbeschrieb

Spiritfarer ist ein Indie-Management-Sim- und Sandbox-Actionspiel in dem du als Stella die Seelenfährfrau spielst. Sie hat die Aufgabe erhalten sich um die Seelen der Verstorbenen zu kümmern und diese nach Everdoor zu bringen. Baue und erweitere dein Schiff, erkunde die Welt und begleite die Seelen ins Jenseits.

Trailer: https://www.youtube.com/watch?v=4pKJ-NuSjNE

2. Soundanalyse

2.1 Bezogen auf die Wahrnehmung

Durchgehend wird das Spielen durch Envionment-Sounds begleitet. Sie sind im gesamten Spiel im Vordergrund. Dabei fällt das Spieler-Feedback eher in den Hintergrund.

2.2 Bezogen auf das Verhältnis zwischen Aktion und Sound

Last update: 2023/06/08 16:19

Bewegung-Sounds

Schiff	schiff_sf.mp3
Laufen	schritte_sf.mp3
Schwimmen	sf_schwimmen.mp3

Interaktion

Glocke	glocke_sf.mp3
Platzieren & Bauen	sf_bauen.mp3
Kochen	sf_kochen.mp3
Fischen	sf_fischenmp3

Kommunikation

Dialog & Sprechblase sf_dialog_blasen.mp3

UI-Sounds

Buttons	sf_buttons.mp3
Inventar	sf_inventar.mp3
kaufen/verkaufen	sf_kaufen_verlaufen.mp3

2.3 Kommunikation mit dem Spieler

Indirekte Kommunikation (Kommunikation der Umgebung)

Regen	sf_regen.mp3
Gewitter	sf_gewitter.mp3
Gewässer	sf_wasser.mp3

2.4 Bezogen auf den Raum

Tag	sf_tag.mp3
Nacht	sf nacht.mp3

2.5 Bezogen auf die Narration und Dramaturgie

neues Land entdeckt	sf_neuesland.mp3
Quest abgeschlossen	sf_quest_abgeschlossen.mp3

3. Ästhetische Soundanalyse

Spiritfarer als Cozy Management Game besitzt eine sehr abgestimmte Soundkulisse. Die Mischung zwischen Soundtrack und Ambiente-Sound befindet sich angenehm im Gleichgewicht.

2025/11/21 04:02 3/3 Spiritfarer

4. Subjektiver Gesamteindruck

4.1 Bezogen auf Immersion und Feeling

Die Immersion wird nicht gebrochen das gesamte Sounddesign ist sehr gut aufeinander abgestimmt und bietet den Spielenden in ein meditatives Spielerlebnis

4.2 Bezogen auf Vollständigkeit

5. Vergleich

- **5.1** Allgemeiner Vergleich
- 5.2 Sound Design im Vergleich
- 5.3 Fazit

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=spiritfarer&rev=1686233944

Last update: 2023/06/08 16:19

