

Die Gamesoundpedia ist eine **Wissensdatenbank** zum Thema Sound in Computerspielen.

Damit diese Plattform auch wirklich einen Mehrwert bietet, ist es wichtig, dass die Beiträge sauber gestaltet sind. Gerne können auch bestehende Beiträge, die noch nicht ausgereift sind, ergänzt oder vervollständigt werden.

Für Einträge haltet Euch bitte an die **Vorlage für Eingabe**.

Hinweise zur **Wiki Syntax** findet Ihr unter **diesem Link**.

Bitte bettet Soundbeispiele über den Medienupload ein und nicht über externe Links auf Youtube etc.

Viel Spass! Daniel Hug

- 
- [hellblade](#)
    - [senua\\_s\\_sacrifice](#)
    - [senua\\_s\\_saga](#)
  - [pokemon](#)
    - [let\\_s\\_go\\_pikachu](#)
  - [splatoon\\_3](#)
    - [side\\_order](#)
  - [tomb\\_raider\\_ps1](#)
    - [transistor](#)
  - [7\\_days\\_to\\_die](#)
  - [8\\_eyes](#)
  - [amnesia\\_the\\_dark\\_descent](#)
  - [animal\\_crossing\\_new\\_horizons](#)
  - [ankh](#)
  - [antichamber](#)
  - [aquaria](#)
  - [arkanoid](#)
  - [ark\\_survivevalued](#)
  - [arms](#)
  - [assasins\\_creed](#)
  - [baba\\_is\\_you](#)
  - [baldursgate](#)
  - [bastion](#)
  - [batman](#)
  - [battleblock\\_theater](#)
  - [battlefield2](#)
  - [battlefront\\_2\\_2005](#)
  - [battlefront\\_2\\_2017](#)
  - [before\\_your\\_eyes](#)
  - [bejeweled\\_2](#)
  - [beneath\\_a\\_steel\\_sky](#)
  - [berzerk](#)
  - [beyond\\_good\\_and\\_evil](#)
  - [binding\\_of\\_isaac](#)
  - [bioshock](#)
  - [bioshock\\_infinite](#)

- [black\\_white](#)
- [blades\\_of\\_steel](#)
- [bloodborne](#)
- [bmx\\_air\\_master](#)
- [borderlands\\_2](#)
- [botanica](#)
- [boulder\\_dash](#)
- [brawlhalla](#)
- [brothers\\_a\\_tale\\_of\\_two\\_sons](#)
- [bubble\\_bobble](#)
- [candy\\_crush\\_saga\\_online](#)
- [castlevania](#)
- [castle\\_crashers](#)
- [castle\\_story](#)
- [cave\\_story](#)
- [celeste](#)
- [centipede](#)
- [civilization\\_v](#)
- [clash\\_of\\_clans](#)
- [cloudpunk](#)
- [commando](#)
- [command\\_and\\_conquer\\_generals](#)
- [counterstrike\\_source](#)
- [counter\\_strike\\_2](#)
- [crash\\_bandicoot](#)
- [crypt\\_of\\_the\\_necrodancer](#)
- [cut\\_the\\_rope](#)
- [cyberpunk\\_2077](#)
- [darkest\\_dungeon](#)
- [darkest\\_dungeon\\_2](#)
- [darksouls\\_iii](#)
- [dawn\\_of\\_war\\_-\\_ii](#)
- [dayz\\_-\\_standalone](#)
- [day\\_of\\_the\\_tentacle](#)
- [dead\\_by\\_daylight](#)
- [dead\\_space](#)
- [dig\\_dug](#)
- [disco\\_elysium](#)
- [dishonored](#)
- [divinity\\_original\\_sin\\_ii](#)
- [donkey\\_kong\\_arcade](#)
- [donkey\\_kong\\_junior](#)
- [don\\_t\\_starve](#)
- [doom](#)
- [doom\\_eternal](#)
- [double\\_dragon](#)
- [ducktales](#)
- [duck\\_game](#)
- [e.v.o.\\_search\\_for\\_edén](#)
- [elden\\_ring](#)
- [enduro](#)

- europa\_universalis\_iv
- fallout\_4
- fez
- final\_fantasy\_vii
- final\_fantasy\_vii\_remake
- firewatch
- five\_nights\_at\_freddy\_s
- flower
- forza\_motorsport
- for\_honor
- ghost\_of\_tsushima
- gone\_home
- gothic\_2
- gris
- guitar\_hero
- h.e.r.o
- hades
- half-life
- half\_life\_2
- halo\_4
- halo\_5\_guardians
- harvest\_moon
- hearthstone
- hearts\_of\_iron\_4
- hero
- hollow\_knight
- hyper\_light\_drifter
- iconoclasts
- inside
- it\_takes\_two
- jazz\_jackrabbit\_2
- jungle\_hunt
- kena\_bridge\_of\_spirits
- kirby\_s\_adventure
- kirby\_s\_adventure\_nes
- kirby\_s\_dream\_land
- kirby\_s\_dream\_land\_2
- kung-fu\_master
- left\_4\_dead\_2
- lemmings
- life\_is\_strange
- life\_is\_strange\_2
- limbo
- little\_computer\_people
- little\_nightmares
- machinarium
- magic\_2014
- mario\_kart\_8
- max\_payne\_2
- mega\_man
- mega\_man\_2

- [metal\\_gear\\_solid](#)
- [metal\\_gear\\_solid\\_4](#)
- [metal\\_slug\\_3](#)
- [metroid](#)
- [metro\\_2033](#)
- [metro\\_last\\_light](#)
- [minecraft](#)
- [mirrors\\_edge](#)
- [mirror\\_s\\_edge\\_videos](#)
- [mount\\_blade](#)
- [national\\_hockey\\_league\\_2019](#)
- [neverending\\_nightmares](#)
- [new\\_super\\_mario\\_bros\\_wii](#)
- [ninja\\_gaiden](#)
- [ninja\\_gaiden\\_3\\_razor\\_s\\_edge](#)
- [no\\_one\\_lives\\_forever\\_2](#)
- [oink](#)
- [ori\\_and\\_the\\_blind\\_forest](#)
- [outlast](#)
- [owlboy](#)
- [pac-man](#)
- [phasmophobia](#)
- [pikmin](#)
- [pikmin\\_3](#)
- [pineview\\_drive](#)
- [pinocchio\\_1995\\_snes](#)
- [pokemon\\_red\\_blue](#)
- [pokemon\\_x\\_y](#)
- [portal](#)
- [portal\\_1](#)
- [portal\\_2](#)
- [prince\\_of\\_persia](#)
- [prince\\_of\\_persia\\_sands\\_of\\_time](#)
- [proteus](#)
- [punch-out](#)
- [q\\_bert](#)
- [red\\_dead\\_redemption\\_2](#)
- [return\\_of\\_the\\_obra\\_dinn](#)
- [return\\_to\\_mysterious\\_island](#)
- [rise\\_of\\_the\\_tomb\\_raider](#)
- [risk\\_of\\_rain\\_2](#)
- [rome\\_total\\_war](#)
- [rome\\_total\\_war\\_serie](#)
- [runner\\_2](#)
- [sapiens](#)
- [simcity\\_societies](#)
- [sims\\_2](#)
- [sims\\_4](#)
- [skiing](#)
- [sky\\_children\\_of\\_the\\_light](#)
- [snail\\_against\\_squirrel](#)

- sniper\_elite\_4
- sniper\_elite\_2005
- sonic\_the\_hedgehog\_3\_knuckles
- space\_invaders
- spiritfarer
- splatoon\_-\_octo\_valley
- stalker
- stanley\_parable
- starcraft\_ii\_2010
- stardew\_valley
- star\_wars\_jedi\_fallen\_order
- star\_wars\_jedi\_survivor
- state\_of\_mind
- stellar\_blade
- stronghold\_crusader
- subnautica\_belowzero
- subway\_surfers
- superflight
- supermario64
- super\_meat\_boy
- super\_smash\_bros.\_melee
- super\_smash\_bros.\_ultimate
- super\_street\_fighter\_ii
- tapeworm
- team\_fortress\_2
- team\_fortress\_classic
- teenage\_mutant\_ninja\_turtles
- tell\_me\_why
- temple\_run\_2
- test
- tetris
- the\_cat\_lady
- the\_dream\_machine
- the\_elder Scrolls\_i\_arena
- the\_elder Scrolls\_v\_skyrim
- the\_flame\_in\_the\_flood
- the\_forest
- the\_last\_of\_us
- the\_last\_of\_us\_part\_ii
- the\_room
- the\_witcher
- the\_witcher\_3
- titan\_souls
- tmnt
- tomb\_raider
- transistor
- undertale
- unravel\_two
- valorant
- vorlage\_fuer\_eingabe
- warcraft\_iii\_frozen\_throne

- [wario\\_woods](#)
  - [we\\_were\\_here](#)
  - [we\\_were\\_here\\_forever](#)
  - [where\\_is\\_my\\_water](#)
  - [yar\\_s\\_revenge](#)
  - [zelda\\_-\\_breath\\_of\\_the\\_wild](#)
  - [zelda\\_-\\_ocarina\\_of\\_time](#)
  - [zelda\\_-\\_skyward\\_sword](#)
  - [zelda\\_-\\_the\\_legend\\_of\\_zelda](#)
  - [zelda\\_-\\_the\\_twilight\\_princess](#)
- 

- 7 -

[7 Days to Die](#)

- 8 -

[8 Eyes](#)

- A -

[Arkanoid](#)

[Amnesia The Dark Descent](#)

[Ankh \[PC\]](#)

TBD [aquaria \[PC\]](#)

[Arms \[Switch\]](#)

TBD [Assasins Creed](#)

- B -

[Baba is You](#)

[Baldur's Gate - Enhanced Edition](#)

TBD [Bastion \[Xbox 360/PC/MAC\]](#)

[Batman \[NES\]](#)

[Battleblock Theater \[Xbox 360/PC/MAC\]](#)

TBD [Battlefield2 \[PC\]](#)

[Bejeweled 2 \[PC\]](#)

[Berzerk \[A2600\]](#)

TBD [Beyond Good and Evil \[PS2/Xbox/NGC/PC\]](#)

[Bioshock](#) [PC]

TBD [Black&White](#) [PC]

[BMX Air Master](#) [A2600]

[Borderlands 2](#) [PC]

[Boulder Dash](#) [NES]

[Botanica](#) [PC]

[Brainpipe](#) [PC]

[Brothers: A Tale of Two Sons](#)[PC]

[Bubble Bobble](#) [Amiga]

- **C** -

[Candy Crush Saga Online](#) [PC]

[Castlevania](#) [NES]

[The Cat Lady](#) [PC]

TBD [Counterstrike Source](#) [PC]

[Command and Conquer Generals](#) [PC]

[Commando](#)[Atari 7800]

[Crash Bandicoot](#) [Gameboy Advance]

[Crayon Physics](#) [PC]

[Crypt of the Necrodancer](#)

[Centipede](#)

[Celeste](#)

[Cave Story](#) [PC]

- **D** -

[Darksouls III](#)

[DayZ](#) - standalone

[Darkest Dungeon](#)

[Darkest Dungeon 2](#)

[The Darkness](#)

[Dawn of War - II](#)

[TBD Day of the Tentacle](#)

[Dead or Alive 2 \[PS2\]](#)

[Dead or Alive 3 \[Xbox\]](#)

[Dead or Alive Xtream \[Xbox\]](#)

[Deus Ex \[PC\]](#)

[Deus Ex Invisible War \[PC\]](#)

[Devil May Cry 3 \[PS2\]](#)

[The Dig](#)

[Dig Dug \[Atari\]](#)

[Disco Elysium](#)

[Dishonored](#)

[Divinity Original Sin II \[PC\]](#)

[The Dream Machine](#)

[Donkey Kong Arcade](#)

[Donkey Kong 64](#)

[Donkey Kong Junior](#)

[Don't Starve](#)

[Doom](#)

[Doom 2016](#)

[Doom 3](#)

[Ducktales\[NES\]](#)

[Duck Game](#)

[Dyson](#)

**- E -**

[EA NHL06 Fin](#)

[The Elder Scrolls I Arena](#)

[The Elder Scrolls IV Oblivion](#)



[The Elder Scrolls V Skyrim](#)

[Evil Twin \[PC\]](#)

[Extreme-G \[N64\]](#)

[E.V.O. Search for Eden](#)

**- F -**

[Fallout 4](#)

[Fatal Frame](#)

[FEZ \[PC/MAC\]](#)

[Five Nights at Freddy's](#)

[Forbidden Siren](#)

[Forsaken \[N64\]](#)

[Forza Motorsport \[Xbox\]](#)

[For Honor](#)

**- G -**

[Gang Awards 2006](#)

[Gone Home \[PC\]](#)

[Gothic 2 \[PC\]](#)

[Grand Prix4](#)

[Gris](#)

[GTA Vice city \[PS2\]](#)

[Guitar Hero \[PS2\]](#)

**- H -**

[Hades](#)

[Half-Life \[PC\]](#)

[Half Life 2 \[PC\]](#)

[Halo 5 Guardians \[Xbox One\]](#)

[Hearthstone](#)

[H.E.R.O. \[A2600\]](#)

[HERO \[A2600\]](#)

[Hollow Knight](#)

[Hyper Light Drifter](#)

- **I** -

[Iconoclasts](#)

[Inside](#)

- **J** -

[Jazz Jackrabbit 2](#)

[Jungle Hunt](#)

- **K** -

[Kirby's Adventure \[NES\]](#)

[Kung-Fu Master](#)

[Kirby's Dream Land](#)

[Kirby's Dream Land 2](#)

- **L** -

[Left 4 Dead 2](#)

[Life is Strange](#)

[Life is Strange 2](#)

[Limbo](#)

[Little Nightmares](#)

[LOTR Fellowship \[PC\]](#)

[Lemmings](#)

- **M** -

[Machinarium \[PC\]](#)

[Magic 2014](#)

[Mario Kart \[SNES\]](#)

[Mario Kart 8 \[WiiU\]](#)

[Mass Effect](#)

[Max Payne 2 \[PC\]](#)

[Max Payne 2 \[Xbox\]](#)

[Mega Man \[NES\]](#)

[Mega Man 2](#)

[Metal Gear Solid \[PS1\]](#)

[Metal Gear Solid 4 \[PS2 / PS3\]](#)

[Metal Slug 3 \[PC\]](#)

[Minecraft \[PC\]](#)

[Mirrors Edge](#)

[Mirror's Edge Videos](#)

[Monkey Island 2 \[PC\]](#)

[Mount & Blade \[PC\]](#)

[Musaic](#)

**- N -**

[Neverending Nightmares](#)

[Ninja Gaiden \[Nes\]](#)

[Ninja Gaiden 3, Razor's Edge \[Wii U\]](#)

[No one Lives Forever 2](#)

**- O -**

[Oddworld Munchs Odyssee \[Xbox\]](#)

[Okami \[PS2\]](#)

[Oink \[Atari 2600\]](#)

[Ori and the Blind Forest](#)

[Outlast](#)

[Owlboy](#)

**- P -**

[The Path](#)

[Pinocchio 1995 SNES](#)

[Portal](#) [PC]

[Pokémon Red + Blue](#) [GB + GBC]

[Pokémon X + Y](#) [3DS]

[Prey](#) [PC]

[Prince of Persia](#) [DOS]

[Prince of Persia Sands of Time](#)

[Pro Evolution Soccer 5](#)

[Punch-Out!!](#) [NES]

- **Q** -

[Q\\*bert](#)

[Quake 3](#)

- **R** -

[Rally Trophy](#) [PC]

[Rayman 2](#)

[Resident Evil IV](#) [PS2]

[Return of the Obra Dinn](#)

[REZ](#)

[Riddick](#) [Xbox]

[Riddick](#)

[Rise of the Tomb Raider](#)

[Risk of Rain 2](#)

[Rome Total War \(Serie\)](#)

- **S** -

[Scarface](#)

[Secret of Mana](#)

[Sensible Soccer](#) [Xbox]

[Serious Sam 2](#)

[Silent Hill 2](#)

[Sims 2 \[PC\]](#)

[SimCity Societies \[PC\]](#)

[Skiing \[Atari 2600\]](#)

[Soul Calibur 2 \[PS2\]](#)

[Son of Nor \[PC Mac\]](#)

[Sonic the Hedgehog 3 & Knuckles](#)

[Space Invaders \[1978\]](#)

[Splinter Cell](#)

[Splinter Cell 2](#)

[Stanley Parable](#)

[Stalker \[PC\]](#)

[Starcraft \(1998\)](#)

[Starcraft II \(2010\)](#)

[Super Mario Bros.](#)

[Super Meat Boy \[PC\] \[Mac\] \[Xbox360\]](#)

[Super Monkey Ball Deluxe](#)

[System Shock 2](#)

**- T -**

[Tapeworm](#)

[THE FOREST](#)

[Thief 3](#)

[Team Fortress 2](#)

[Teenage Mutant Ninja Turtles](#)

[Tell me Why](#)

[Tomb Raider](#)

[Tetris](#)

[Tomb Raider \[PS1\]](#)

[Titan Souls](#)

- **U** -

[Uncharted](#)

[Undertale](#)

- **V** -

[Viewtiful Joe](#)

- **W** - [Wario Woods](#) [NES]

[We Love Katamari](#) [PS2]

[We Were Here](#)

[Wing Commander](#)

[Wolfenstein Enemy Territory](#)

- **X** -

[XIII](#) [PC]

- **Y** -

[Yager](#)

[Yar's Revenge](#)

- **Z** -

[Zelda - Skyward Sword](#)

TBD [Zelda - The Legend of Zelda](#)

TBD [Zelda - The Twilight Princess](#)

[Zelda - Ocarina of Time](#) [N64]

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=start&rev=1686212883>

Last update: **2023/06/08 10:28**

