

Subnautica: Below Zero



Genre: Open-World, Survival

Publikationsjahr: 2017

Studio: Studio Wildcard, Instinct Games, Efecto Studios, Virtual Basement

Analyse von: Julian Simpson, Hugo Pitteloud, Alenka Komenda

1. Spielbeschreibung

2. Soundbeschreibung

3. Information/Aktion durch Sound

(3.1 User Interface)

4. Environment

5. Immersion durch Sound

6. Fazit

7. Vergleich

Der Vergleich des Game Sounds zwischen ARK: Survival Evolved und Subnautica: Below Zero ist im Artikel zu Subnautica: Below Zero zu finden.

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=subnautica_belowzero&rev=1749643741

Last update: **2025/06/11 14:09**

