

Subnautica: Below Zero



Genre:	
Publikationsjahr:	
Studio:	
Analyse von:	Julian Simpson, Hugo Pitteloud, Alenka Komenda

1. Spielbeschreibung

2. Soundbeschreibung

3. Information/Aktion durch Sound

(3.1 User Interface)

4. Environment

[environment_1.mp4](#)
[environment_2.mp4](#)

5. Immersion durch Sound

6. Fazit

7. Vergleich

Der Vergleich des Game Sounds zwischen ARK: Survival Evolved und Subnautica: Below Zero ist im

Artikel zu Subnautica: Below Zero zu finden.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=subnautica_belowzero&rev=1749644312

Last update: **2025/06/11 14:18**

