2025/11/21 02:29 1/2 Subnautica: Below Zero

Subnautica: Below Zero



Genre:	Open-World, Survival
Publikationsjahr:	2021
Studio:	Unknown Wolds Entertainment
Analyse von:	Julian Simpson, Hugo Pitteloud, Alenka Komenda

1. Spielbeschrieb

Subnautica: Below Zero ist der erste Nachfolger von Subnautica und ist ein Unterwasser-Überlebensspiel auf einem Wasser-Planeten. Es fokussiert sich auf Exploring, Farming von Ressourcen und Basebuilding. Das Spiel befindet sich auf einem der eisigen Pole und bietet eine grosse Karte, belebt durch einer grossen Anzahl an Lebenswesen und Pflanzen, die es zu erkunden gilt. Das Narrativ erzählt eine Geschichte über eine tödliche Vertuschung welche durch die Spielerschaft aufgeklärt werden muss.

2. Soundbeschrieb

Durch die visuelle Sci-Fi-Gestaltung des Spiels hat auch der Sound eine eigene Ästhetik. Subnautica: Below Zero bedient sich an futuristischen mer möglichst realistischen Sounds für InGame-Objekten, modernen Feedback-Tönen die Verwendung im User Interface finden und fiktiven Kreaturengeräsuchen. Die Musik vereint das Genre der elektronischen Musik mit Ambiente-Sounds, was sich in dem Soundscape eingliedert.

3. Information/Aktion durch Sound

ressource_pick_up.mp4
vehicle_craft.mp4
new_creature_voiceover_info.mp4
inventory_screen.mp4
crafting_sound.mp4

Durch Sound wird das Erreichen von Achievements signalisiert, Vitalwerte kommuniziert, Updates zu

Spielmechanisch relevanten Prozessen gegeben und der narrative Fortschritt vorangetrieben.

Informationen zu Status werden über Hinweistöne und eventueller Reaktion des Avatars (z.B. bei Schaden) kommuniziert. Der narrative Fortschritt wird mit Narration von Mono- und Dialogen erzählt.

(3.1 User Interface)

4. Environment

environment_1.mp4 environment_2.mp4 environment_3.mp4 environment_4.mp4 subnautica_environment_5_alien_base.mp4

5. Immersion durch Sound

Beginn der spiel,

subnautica below zero intro.mp4

Springt im wasser

drop into the water.mp4

Main Charachter voice

found the drop pod main charachter voice.mp4

6. Fazit

7. Vergleich

Der Vergleich des Game Sounds zwischen ARK: Survival Evolved und Subnautica: Below Zero ist im Artikel zu Subnautica: Below Zero zu finden.

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=subnautica_belowzero&rev=1749651210

Last update: 2025/06/11 16:13

