2025/11/21 04:35 1/1 tell me why

vorlage_fuer_eingabe

Originaldatei

Vorgehen:

In wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau: http://www.vgmpf.com/Wiki, oder http://de.wikipedia.org/wiki/Max Payne)

Rubriken

- 1. Spieltitel
- 2. In Infobox rechts:*) Genre
- 3. In Infobox rechts: Publikationsjahr
- 4. In Infobox rechts: Publisher
- 5. In Infobox rechts: Designer
- 6. Headline "Spielbeschrieb" (kurz, ca. 500 Wörter, wenn nötig Quellen angeben.) mit einem kurzen Gameplay Video.
- 7. Beschrieb Sound Analyse: Headlines mit Unterrubriken gemäss Fragestellungen und Analyseergebnissen.
- 8. Die Beschreibung mit Bildern, Audiobeispielen und Videos (Beispiel unten) ergänzen, nach Bedarf (via Media Upload)
- 9. Nach Bedarf: Literatur, Quellenangaben, Links (Online-Quellen)
- *) Zum Erstellen einer Box rechts <wrap> benutzen. Siehe http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap Beispiel:

Beispieltext linke Spalte. {{}}

etc.

Filmeinbindung: doom3_door.mp4

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tell_me_why&rev=1623317829

Last update: 2021/06/10 11:37

