

vorlage_fuer_eingabe

[Originaldatei](#)

Vorgehen:

In wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau:
<http://www.vgmpf.com/Wiki>, oder http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne)

Rubriken

1. Spieltitle
2. In Infobox rechts:*) Genre
3. In Infobox rechts: Publikationsjahr
4. In Infobox rechts: Publisher
5. In Infobox rechts: Designer
6. Headline „Spielbeschrieb“ (kurz, ca. 500 Wörter, wenn nötig Quellen angeben.) mit einem kurzen Gameplay Video.
7. Beschrieb Sound Analyse: Headlines mit Unterrubriken gemäss Fragestellungen und Analyseergebnissen.
8. Die Beschreibung mit Bildern, Audiobeispielen und Videos (Beispiel unten) ergänzen, nach Bedarf (via Media Upload)
9. Nach Bedarf: Literatur, Quellenangaben, Links (Online-Quellen)

*) Zum Erstellen einer Box rechts <wrap> benutzen. Siehe <http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap>
Beispiel:

Beispieltext linke Spalte. {{}}

etc.

Filmeinbindung: [doom3_door.mp4](#)

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tell_me_why&rev=1623317829

Last update: **2021/06/10 11:37**

