

# tell\_me\_why

## Tell me Why



Genre:	Puzzle Game
Publikationsjahr:	März 2019
Entwickler:	Arvi Teikari
Analyse von:	Luca Imesch & Dana Senn

## Trailer und Beschreibung

Baba is You ist ein levelbasiertes Rätselspiel in einem retro-pixelart Stil. Die Rätsel bestehen aus diversen Objekten wie Steinen, Flaggen, Schlüsseln, Wasser und aus Textbausteinen, wie „Baba“, „is“, „and“, „Rock“, „push“ etc. Aus den Textbausteinen werden Regeln beschrieben wie „Baba is You“, was bedeutet, dass der Spieler Baba steuert - ein kleines weisses Tierchen. Andere Regeln können Dinge sein wie „Rock is push“, „Water is Sink“ oder „Flag is Win“. Die Rätsel werden bewältigt, indem man diese verschiedenen Textbausteine verschiebt und unterschiedlich zusammensetzt, wie „Rock is You“ um so die Regeln des Spieles zu verändern, um ans Ziel zu gelangen.

### 1. Soundbeschrieb im Überblick

Grober Überblick & Zusammenfassung Kurz und Knapp

Titel	Beschrieb	Meinung	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

Titel	Beschrieb	idk	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

Titel	Beschrieb	idk	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

---

Printed on 2026/01/14 18:30

Beschreib

Titel	Beschrieb	idk	<a href="#">Button</a>
Titel	Beschrieb	idk	<a href="#">Button</a>

## 5.1 Fazit Vergleich

Fertigggggg

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tell\\_me\\_why&rev=1623318030](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tell_me_why&rev=1623318030)

Last update: **2021/06/10 11:40**

