

tell_me_why



GENRE:	NARRATIVE ADVENTURE
RELEASE DATE:	2020
STUDIO:	DONTNOD ENTERTAINMENT
ANALYSIS BY:	NOE ARNOLD & RAHEL GAMMA

TRAILER AND DESCRIPTION

Baba is You ist ein levelbasiertes Rätselspiel in einem retro-pixelart Stil. Die Rätsel bestehen aus diversen Objekten wie Steinen, Flaggen, Schlüsseln, Wasser und aus Textbausteinen, wie „Baba“, „is“, „and“, „Rock“, „push“ etc. Aus den Textbausteinen werden Regeln beschrieben wie „Baba is You“, was bedeutet, dass der Spieler Baba steuert - ein kleines weisses Tierchen. Andere Regeln können Dinge sein wie „Rock is push“, „Water is Sink“ oder „Flag is Win“. Die Rätsel werden bewältigt, indem man diese verschiedenen Textbausteine verschiebt und unterschiedlich zusammensetzt, wie „Rock is You“ um so die Regeln des Spieles zu verändern, um ans Ziel zu gelangen.

1. Soundbeschrieb im Überblick

Grober Überblick & Zusammenfassung Kurz und Knapp

2. Soundeffekte

Soundeffekte Übersicht

Beschrieb anwendung

Titel	Beschrieb	Meinung	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

Soundtrack

Soundtrack Erwähnung steht aber nicht im Vordergrund

Titel	Beschrieb	idk	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

3. Sound im Raum

Beschrieb wie/wo die Sounds im Raum angewendet werden evtl. Feeling....

3.1 fjgherigheigh

Genauere Analyse oder eso

4. Fazit

Fazit

5. Vergleich zu Return of the Obra Dinn

WIRD KOPIERT!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!"

Sound Design im Vergleich

Allgemeines.

UI Verlgleich

Beschreibung des UIs und Vergleich beschreiben

Titel	Beschrieb	idk	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

Player Interaktion

Beschreib

Titel	Beschrieb	idk	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

5.1 Fazit Vergleich

Fertigggggg

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tell_me_why&rev=1623318458

Last update: 2021/06/10 11:47

