

# The Dream Machine

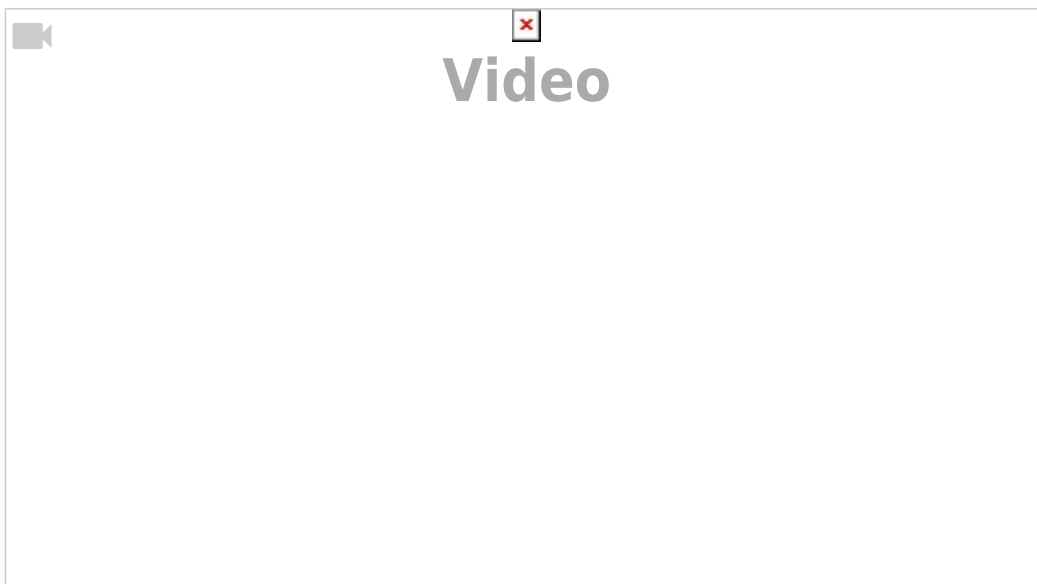
---

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| Genre:            | Point and Click |
| Publikationsjahr: | 2010 - 2017     |
| Publisher:        | Cockroach Inc.  |



## Einleitung

The Dream Machine ist ein episodisches Point-and-Click Andventure Game, entwickelt und vertrieben von Cockroach Inc (Anders Gustafsson und Erik Zaring). Die Geschichte des Spiels handelt von Träumen und Voyeurismus. Die Figuren und Umgebungen sind handgemacht, gebaut aus Materialien wie Lehm und Karton. Das Spiel besteht aus sechs Kapitel die zwischen Dezember 2010 und Mai 2017 veröffentlicht wurden. Das Gameplay fordert von den Spielern das Lösen von Rätseln und Sammeln von Items, die es den Spielern erlauben, neue Gebiete der Spielwelt freizuschalten.



---

## Sound-Analyse

## Umgebungskommunikation

## Sound-Beispiele

|                                                         |                               |
|---------------------------------------------------------|-------------------------------|
| <a href="#">tdm_buch-aus-dem-regal-nehmen-sound.mp3</a> | Buch aus dem Regal nehmen     |
| <a href="#">tdm_buch-in-das-regal-stellen-sound.mp3</a> | Buch in das Regal stellen     |
| <a href="#">tdm_graben-sound.mp3</a>                    | In der Erde graben            |
| <a href="#">tdm_kiste-absetzen-sound.mp3</a>            | Kiste absetzen                |
| <a href="#">tdm_lichtschalter-sound.mp3</a>             | Lichtschalter                 |
| <a href="#">tdm_tuer-oeffnen-sound.mp3</a>              | Tür Öffnen                    |
| <a href="#">tdm_wasserhahn-sound.mp3</a>                | Wasserhahn                    |
| <a href="#">tdm_schluessel-finden-sound.mp3</a>         | Schlüssel aus Versteck ziehen |
| <a href="#">tdm_portal-sound.mp3</a>                    | Durch ein Portal treten       |
| <a href="#">tdm_lift-normal.mp3</a>                     | Mit dem Lift fahren           |
| <a href="#">tdm_lift-bleibt-stecken-sound.mp3</a>       | Der Lift bleibt stecken       |
| <a href="#">tdm_laufen-version-1.mp3</a>                | Laufen auf Holzboden          |
| <a href="#">tdm_laufen-version-2.mp3</a>                | Laufen auf Steinboden         |
| <a href="#">tdm_laufen-version-3.mp3</a>                | Laufen auf Sand               |

## Sound-Beispiele mit Video

|                                               |                                               |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| <a href="#">tdm_entdeckung-der-kamera.mp4</a> | Im Zimmer wird die versteckte Kamera entdeckt |
| <a href="#">tdm_laufen-version-3.mp3</a>      | Laufen auf Sand                               |
| <a href="#">tdm_laufen-version-3.mp3</a>      | Laufen auf Sand                               |
| <a href="#">tdm_laufen-version-3.mp3</a>      | Laufen auf Sand                               |
| <a href="#">tdm_laufen-version-3.mp3</a>      | Laufen auf Sand                               |

Anna Hegyaljai, Olga Brykina, Moritz Dreier

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the\\_dream\\_machine&rev=1496933768](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the_dream_machine&rev=1496933768)

Last update: **2017/06/08 16:56**

