

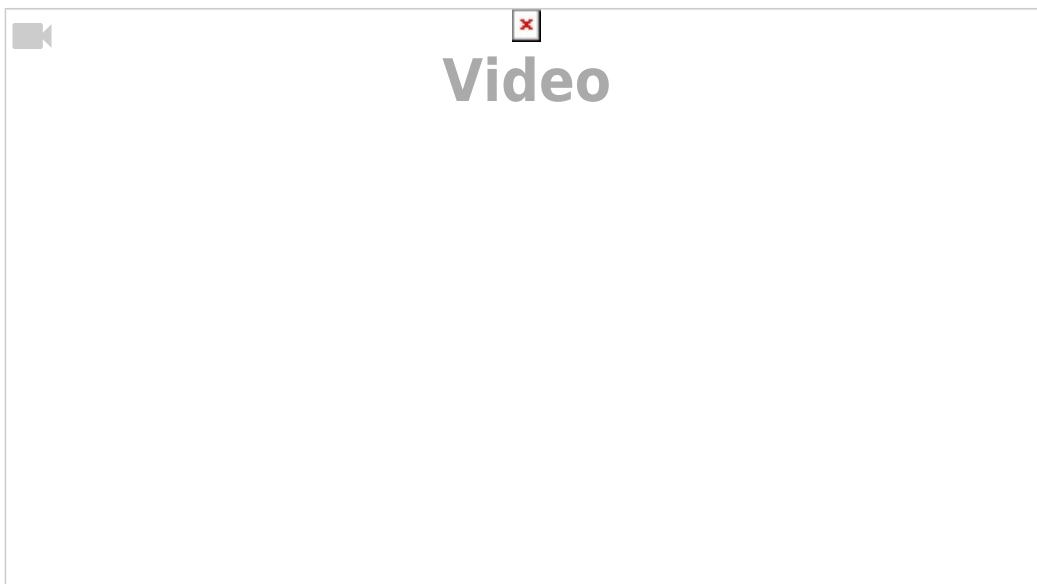
The Dream Machine

Genre:	Point and Click
Publikationsjahr:	2010 - 2017
Publisher:	Cockroach Inc.



Einleitung

The Dream Machine ist ein episodisches Point-and-Click Andventure Game, entwickelt und vertrieben von Cockroach Inc (Anders Gustafsson und Erik Zaring). Die Geschichte des Spiels handelt von Träumen und Voyeurismus. Die Figuren und Umgebungen sind handgemacht, gebaut aus Materialien wie Lehm und Karton. Das Spiel besteht aus sechs Kapitel die zwischen Dezember 2010 und Mai 2017 veröffentlicht wurden. Das Gameplay fordert von den Spielern das Lösen von Rätseln und Sammeln von Items, die es den Spielern erlauben, neue Gebiete der Spielwelt freizuschalten.



Sound-Analyse

Umgebungskommunikation

Sound-Beispiele

tdm_buch-aus-dem-regal-nehmen-sound.mp3	Buch aus dem Regal nehmen
tdm_buch-in-das-regal-stellen-sound.mp3	Buch in das Regal stellen
tdm_graben-sound.mp3	In der Erde graben
tdm_kiste-absetzen-sound.mp3	Kiste absetzen
tdm_lichtschalter-sound.mp3	Lichtschalter
tdm_tuer-oeffnen-sound.mp3	Tür Öffnen
tdm_wasserhahn-sound.mp3	Wasserhahn
tdm_schluessel-finden-sound.mp3	Schlüssel aus Versteck ziehen
tdm_portal-sound.mp3	Durch ein Portal treten
tdm_lift-normal.mp3	Mit dem Lift fahren
tdm_lift-bleibt-stecken-sound.mp3	Der Lift bleibt stecken
tdm_laufen-version-1.mp3	Laufen auf Holzboden
tdm_laufen-version-2.mp3	Laufen auf Steinboden
tdm_laufen-version-3.mp3	Laufen auf Sand

Sound-Beispiele mit Video

tdm_entdeckung-der-kamera.mp4	Im Zimmer wird die versteckte Kamera entdeckt
	Im Keller wird ein Geheimweg freigelegt
tdm_kampf.mp4	Kampf Sequenz
tdm_kapitel-einblendung.mp4	Das neue Kapitel wird eingeblendet
tdm_musik-raetsel-sound.mp4	Ein Musik Rätsel ist gelöst

Anna Hegyaljai, Olga Brykina, Moritz Dreier

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the_dream_machine&rev=1496934462

Last update: **2017/06/08 17:07**

