

The Elder Scrolls: Arena

Genre: Rollenspiel Publikationsjahr: 1994 Publisher: Bethesda Softworks Developer: Bethesda Softworks

Spielbeschrieb

In The Elder Scrolls: Arena kämpft sich der Spieler in First-Person-Perspektive durch eine mittelalterliche Fantasywelt. Er folgt dabei einer Storyline, in welcher er den amtierenden Kaiser aus den Fängen des Bösen befreien muss. Dabei verwendet er Melee- und Magiewaffen. Die Spielwelt in TES: Arena ist wie in den Nachfolgertiteln offen, sie wird bei Bedarf zufällig weiter generiert und hat somit eine unter Umständen grössere Spielfläche als in Morrowind, Oblivion oder Skyrim.

Soundanalyse

Die verschiedenen Sounds:

Allgemeine Klangbeschreibung

Funktional-Ästhetische Beurteilung

From:
[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound documentation](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/)

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the_elder_scrolls_i_arena&rev=1336636584

Last update: **2012/05/10 09:56**

