2025/11/21 04:49 1/1 The Elder Scrolls: Arena

The Elder Scrolls: Arena

Genre: RollenspielPublikationsjahr: 1994

Publisher: Bethesda SoftworksDeveloper: Bethesda Softworks

Spielbeschrieb

In The Elder Scrolls: Arena kämpft sich der Spieler in First-Person-Perspektive durch eine mittelalterliche Fantasywelt. Er folgt dabei einer Storyline, in welcher er den amtierenden Kaiser aus den Fängen des Bösen befreien muss. Dabei verwendet ehr Melee- und oder Magiewaffen. Die Spielwelt in TES: Arena ist wie in den Nachfolgertiteln offen, sie wird bei Bedarf zufällig weiter generiert und hat somit eine unter Umständen grössere Spielfläche als in Morrowind, Oblivion oder Skyrim. Es handelt sich bei TES: Arena also nicht um ein tatsächliches Arenaspiel, obwohl dies ursprünglich so geplant war.

Soundanalyse

Die verschiedenen Sounds:

Allgemeine Klangbeschreibung

Funktional-Ästhetische Beurteilung

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the elder scrolls i arena&rev=133663671

Last update: 2012/05/10 09:58

