

The Flame In The Flood

Genre:	Rogue-like, Action-Adventure
Publikationsjahr:	Februar 2016
Studio:	The Molasses Flood
Analyse von:	Alexandrine Siegenthaler, Manuela Widmer

Handlung Als Scout von dem Hund Aesop (oder der Hündin Daisy) ein Radio überbracht wird, macht sie sich sogleich mit dem Floss auf den Weg flussabwärts, auf der Suche nach dem Sender des Radiosignals. In der postapokalyptischen Welt muss Scout stetig Vorräte sammeln und ihre Ausrüstung verbessern, denn ihr Gepäck ist limitiert und die Wildnis voller Gefahren.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the_flame_in_the_flood&rev=1686145498

Last update: **2023/06/07 15:44**

