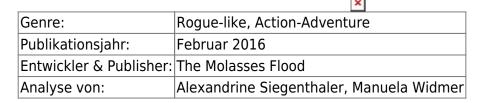
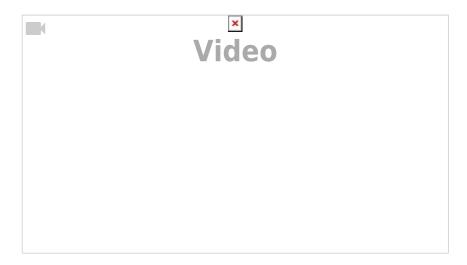
2025/11/21 04:47 1/2 The Flame In The Flood

The Flame In The Flood



1. Handlung

Als Scout von dem Hund Aesop (oder der Hündin Daisy) ein Radio überbracht wird, macht sie sich sogleich mit dem Floss auf den Weg flussabwärts, auf der Suche nach dem Sender des Radiosignals. In der postapokalyptischen Welt muss Scout stetig Vorräte sammeln und ihre Ausrüstung verbessern, denn ihr Gepäck ist limitiert und die Wildnis voller Gefahren.



2. Soundanalyse

2.1 Aufenthalt im Camp

Andocken

2.2 Die Flussfahrt

Die Fahrt auf dem Floss bietet keine grösseren Gefahren, man folgt nur dem Wasserlauf und weicht Landabschnitten und im Wasser treibenden Objekten aus. Somit läuft währenddessen lebhaftere Country Musik in dem ansonsten ruhigen Spiel. Dies macht auch die Fahrt flussabwärts zu einem freudigen Erlebnis, denn diese kann sich schon etwas in die länge ziehen.

The Flame In The Flood - Chuck Ragan chuck-ragan-the-flame-in-the-flood.mp3

2.3 Ambiente

2.xxx UI



From

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

Last update: 2023/06/08 08:57

