2025/11/21 05:02 1/3 THE FOREST

THE FOREST

- Ruedy Stacher
- Joel Schwendimann
- Hanh-Dung Nguyen



Spieldaten

Genre	Survival Horror
Veröffentlichung	April 2018
Publisher	Endnight Games
Studio	Endnight Games
Spielmodus	Einzelspieler, Koop-Modus
Spiel-Engine	Unity
Plattform	Windows, PlayStation 4

Spielbeschrieb

The Forest ist ein Survival-Horror-Spiel aus der Egoperspektive gespielt. Ziel ist es, als einziger Überlebender eines Flugzeugabsturzes auf einer bewaldeten Insel durch Bauen von Hütten, Waffen und Werkzeugen zu überleben. Mittlerweile gibt es ein vollendetes Handlungsende; die Geschichte wird erzählt durch Cutscenes an Beginn (Flugzeugabsturz, eigener Sohn von einem fremden Mann entführt) und am Ende des Spiels sowie durch Bilder, Fotos und Technologie, die der Spieler finden kann. Die primären Bewohner der Insel stellt ein Stamm kannibalistischer Eingeborener dar, die in Zelten aus Holz und in Höhlen leben.

(Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/The Forest (Computerspiel))

Inspiration

The Forest wurde durch Filme wie The Descent – Abgrund des Grauens und Nackt und zerfleischt und Videospiele wie Minecraft und Don't Starve inspiriert. Es ist seit 2013 auf Steam erhältlich. Endnight Games sagte, Disney sei insofern eine Inspiration für das Spiel gewesen, als dass es nicht nur "dunkel und bedrückend" sei. Die Entwickler sind dabei, das Spiel mit Oculus Rift kompatibel zu machen. Ebenso wollen sie einen Mehrspielermodus und einen Koop-Modus ins Spiel einfügen, jedoch sei kein

Mehrspieler-Gefühl wie bei DayZ oder Rust geplant.

(Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/The_Forest_(Computerspiel))

THE FOREST TRAILER

Hier der Trailer zum Finalen Release des Spieles.

the_forest_trailer_4.mp4

In unserer Soundanalyse haben wir uns primär für das Ambiente des Spieles fokusiert. Da in den meisten Survival - oder Horrorspielen viel Wert darauf gelegt wird, Musik- und Sounduntermalung das aktuelle Spielgeschehen, eine Szene oder eine Dramaturgie zu untestreichen sind wir bei der Analyse zu folgenden Ergebnissen gekommen:

Sound-Analyse

MUSIK

Hauptthema des Spieles		the_forest_original_game_soundtrackmain_menu_theme.mp3
Kassette	ebeuten, mit welchem man Musik in die ansonsten überwiegend Stille Welt abspielen kann. Ein sehr seltsamer Kontrast, wenn man die grösste Zeit des Spieles mit Geräuschen aber keinerlei MUsik konfrontiert wird. the forest gameplay - part 2 -	kung_fu_master_sound_stairs_2.wav the_forest_original_game_soundtrackcassette_2.mp3 the_forest_original_game_soundtrackcassette_3.mp3 the_forest_original_game_soundtrackcassette_4.mp3 the_forest_original_game_soundtrackcassette_5.mp3 the_forest_original_game_soundtrackcassette_6.mp3 the_forest_original_game_soundtrackcassette_7.mp3 the_forest_original_game_soundtrackcassette_8.mp3

AMBIANT SOUND

Forest	mit	theforest_bushandforest.mp4 kung_fu_master_music_background.wav kung_fu_master_sound_level_1_3_finished.wav kung_fu_master_ending.wav
Cave	Höhle ambiant sound	the_forest_lets_playpart_1plane_just_crashed_1080p_full_hd_gameplay_survival_v0.11mp4
Beach	Strand ambiant sound.	the_forest_lets_playpart_1plane_just_crashed_1080p_full_hd_gameplay_survival_v0.11_1mp4
Das Wetter	Donner und Regen.	theforest_thunderrain.mp4

2025/11/21 05:02 3/3 THE FOREST

GEGNER

Schreien	Wann einen Gegner weit ist.	theforest_enemyfar.mp4
Sterben	Dieser Ton gibt der Spielfigur zu verstehen, dass ein Boss besiegt wurde, hebt sich ganz klar durch ein Hallen ab.	kung_fu_master_enemy_boss_death.wav
Kampf	Kampf mit einem Gegner.	theforest_harpenemyfight.mp4
Ball fällt runter	Ein Gegnerischer Ball fällt runter, begleitet mit einem "puuuff" Ton wobei dann ein Gegnerischer Drache erscheint.	kung_fu_master_sound_enemy_explosion.wav
Vase	Eine Gegnerische Vase fällt ebenfalls runter, man nimt den Ton einer zerbrochen Vase wahr, ein hohes klirren ertönt und gibt dem Spieler zu verstehen, dass ein Gegner erscheinen wird.	kung_fu_master_sound_enemy_vase.wav
Messer	Ertönt, sobald ein Messer von einem Gegner geworfen wird.	kung_fu_master_sound_knive.wav

SPIELFIGUR

	Wann der Spieler schwimmt im oberfläche.	the_forest_gameplaywater-surface.mp4
Kick	Dieser Ton erklingt, sobald die Spielfigur einen Tritt von sich gibt.	kung_fu_master_player_kick.wav
STATHAH	Dieser Ton erklingt, sobald die Spielfigur stirb.	kung_fu_master_player_death.wav
Extra Leben	Hat die Spielfigur eine gewisse Punktezahl erreicht, so wird dieser Ton zu hören sein.	kung_fu_master_sound_player_extra_life.wav

Vergleich mit 7 Days to Die

Der Vergleich mit 7 Days to Die ist auf dieser Seite zu finden.

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the_forest&rev=1528372410

Last update: 2018/06/07 13:53

