

# The Room



Genre:	Point & Click, Rätsel, Mystery
Publikationsjahr:	2012
Studio:	Fireproof Games
Analyse von:	Catiana Weiss, Tibor Bleuel

## 1. Spielbeschrieb

In the Room ist der Spieler mit einer Rätselbox konfrontiert. Diese kann er im 3D Raum frei betrachten und mit ihr interagieren. Man muss versteckte Mechanismen finden und Objekte oder Hinweise kombinieren, um diese Rätselkiste zu öffnen und die damit verbundene Geschichte freizulegen.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the\\_room&rev=1686238811](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=the_room&rev=1686238811)

Last update: **2023/06/08 17:40**

