

Teenage Mutant Ninja Turtles

- Genre: Platformer
 - Publikation: 1989
 - Developer: Konami
 - Plattform: NES
-

Spielbeschrieb

Teenage Mutant Ninja Turtles (in Europa bekannt als Teenage Mutant Hero Turtles) ist ein Side-Scrolling Beat 'em up, welches erstmals 1989 als Arcade-Spiel durch Konami erschien und auf der ersten Zeichentrickserie beruht, die 1987 startete.

Soundbeschrieb

Allgemeiner Klangbeschrieb

- Hintergrundmusik – Aktionen:

- Springen
- Waffe ausführen
- Gegner treffen
- Treffer von Gegner
- Item aufnehmen
- niedriges Leben

Funktional-Ästhetische Beurteilung

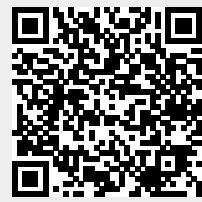
Bezug Aktion – Klang Die wichtigen Aktionen haben einen Klang, der als Bestätigung für die ausgeführte Aktion dient. Der Soundeffekt ist immer der gleiche. Ein neuer Klang einer Aktion ersetzt den vorherigen.

Auf den Ort bezogen wird stets nur ein Klang abgespielt der sich bei längerem Aufenthalt immer wiederholt (Loop). Falls es einen Ortswechsel gibt, wird der vorherige Klang abrupt abgebrochen und nur der neue abgespielt.

- Hintergrundtöne > je nach Ort unterschiedlich > Loop – Hintergrundtöne wechseln bei schweren Gegnern > Funktion gefährlich

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tmnt&rev=1336549448>

Last update: **2012/05/09 09:44**