# **Teenage Mutant Ninja Turtles**

• Genre: Platformer

• Publikation: 1989

Developer: Konami

· Plattform: NES

—-

# **Spielbeschrieb**

Teenage Mutant Ninja Turtles (in Europa bekannt als Teenage Mutant Hero Turtles) ist ein Side-Scrolling Beat 'em up, welches erstmals 1989 als Arcade-Spiel durch Konami erschien und auf der ersten Zeichentrickserie beruht, die 1987 startete.

## **Soundbeschrieb**

#### **Allgemeiner Klangbeschrieb**

- Hintergrundmusik Aktionen:
  - Springen
  - · Waffe ausführen
  - Gegner treffen
  - Treffer von Gegner
  - Item aufnehmen
  - niedrieges Leben

### Funktional-Ästhetische Beurteilung

Bezug Aktion – Klang Die wichtigen Aktionen haben einen Klang, der als Bestätigung für die ausgeführte Aktion dient. Der Soundeffekt ist immer der gleiche. Ein neuer Klang einer Aktion ersetzt den vorherigen.

Auf den Ort bezogen wird stets nur ein Klang abgespielt der sich bei längerem Aufenthalt immer wiederholt (Loop). Falls es einen Ortswechsel gibt, wird der vorherige Klang abrupt abgebrochen und nur der neue abgespielt.

- Hintergrundtöne > je nach Ort unterschiedlich > Loop - Hintergrundtöne wechseln bei schweren
Gegnern > Funktion gefährlich

Last update: 2012/05/09 09:44

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tmnt&rev=1336549448

Last update: 2012/05/09 09:44

