

Teenage Mutant Ninja Turtles

- Genre: Platformer
 - Publikation: 1989
 - Developer: Konami
 - Plattform: NES
-

Spielbeschrieb

Teenage Mutant Ninja Turtles (in Europa bekannt als Teenage Mutant Hero Turtles) ist ein Side-Scrolling Beat 'em up, welches erstmals 1989 als Arcade-Spiel durch Konami erschien und auf der ersten Zeichentrickserie beruht, die 1987 startete.

Soundbeschrieb

Allgemeiner Klangbeschrieb

- Hintergrundmusik – Aktionen:

- Springen
- Waffe ausführen
- Gegner treffen
- Treffer von Gegner
- Item aufnehmen
- niedriges Leben

Funktional-Ästhetische Beurteilung

Bezug Aktion – Klang Die wichtigen Aktionen haben einen Klang, der als Bestätigung für die ausgeführte Aktion dient. Der Soundeffekt ist immer der gleiche. Ein neuer Klang einer Aktion ersetzt den vorherigen.

Während des Spiels läuft begleitend immer eine Hintergrundmusik, die in einem Loop angelegt ist. Diese Hintergrundmusik kommuniziert indirekt, wo der Spieler sich befindet und gibt Auskunft über die möglichen Gefahren und Gegner. Auf den Ort bezogen wird stets nur eine einzelne Melodie abgespielt, je nach dem wo man sich befindet (Oberfläche und Untergrund). Bei einem Ortswechsel wird der vorherige Klang abrupt abgebrochen und nur der neue abgespielt.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=tmnt&rev=1336549799>

Last update: **2012/05/09 09:49**