

Vorgehen:

In wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau:

<http://www.vgmpf.com/Wiki>, oder http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne)

Rubriken

- Spieltitel(
- (In Infobox rechts:*) Genre
- (In Infobox rechts:) Publikationsjahr
- (In Infobox rechts:) Publisher
- (In Infobox rechts:) Designer
- Spielbeschrieb (kurz, 500-1000 Wörter, Quellen angeben. Allgemeiner Spielbeschrieb, dann Ergänzen durch Angaben der Studenten)
- Beschrieb Sound Design: Basierend auf den Arbeiten der Studierenden, mit Unterrubriken gemäss ihren Analyseergebnissen (zB. Spezielle Rubrik „Schrittklänge“, wenn dieses untersucht wurde → Autoren angeben) sowie eigenen Beobachtungen.
- evt. Beschrieb der Musik (anfangs weglassen, ausser wenn explizit schon beschrieben von den Studierenden
- Videoclips mit Kurzbeschrieb des Inhaltes (zuerst auf Medienserver laden, dann einbetten - Wenn kein Medienserver vorhanden, Dateiname angeben)
- Links (Online-Quellen)
- Literatur, Quellenangaben (zB. Autoren & Titel der studentischen Untersuchungen)

Infos zu den Tabellenfeldern (zB. „Genre“) siehe Gamespy oder Mobygames, Wikipedia, sowie die Dokus der Studenten

*) Zum Erstellen einer Box rechts
<wrap> benutzen. Siehe
<http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap>

einfache zentrierte Box
sowas

sowas

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage_fuer_eingabe&rev=1465065103

Last update: **2016/06/04 20:31**

