

## Vorgehen:

In [wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia](http://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia) für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau:

<http://www.vgmpf.com/Wiki>, oder [http://de.wikipedia.org/wiki/Max\\_Payne](http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne))

## Rubriken

- Spieltitel(
- In Infobox rechts:\*) Genre
- In Infobox rechts: Publikationsjahr
- In Infobox rechts: Publisher
- In Infobox rechts: Designer
- Spielbeschrieb (kurz, 500-1000 Wörter, Quellen angeben. Allgemeiner Spielbeschrieb, dann Ergänzen durch Angaben der Studenten)
- Beschrieb Sound Design: Basierend auf den Arbeiten der Studierenden, mit Unterrubriken gemäss ihren Analyseergebnissen (zB. Spezielle Rubrik „Schrittklänge“, wenn dieses untersucht wurde → Autoren angeben) sowie eigenen Beobachtungen.
- evt. Beschrieb der Musik (anfangs weglassen, ausser wenn explizit schon beschrieben von den Studierenden)
- Videoclips mit Kurzbeschrieb des Inhaltes (zuerst auf Medienserver laden, dann einbetten - Wenn kein Medienserver vorhanden, Dateiname angeben)
- Links (Online-Quellen)
- Literatur, Quellenangaben (zB. Autoren & Titel der studentischen Untersuchungen)

Infos zu den Tabellenfeldern (zB. „Genre“) siehe Gamespy oder Mobygames, Wikipedia, sowie die Dokus der Studenten

\*) Zum Erstellen einer Box rechts `<wrap>` benutzen. Siehe <http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap>  
Beispiel:

asdf asdf asdf asdf asdf asdf a

asf asdf asdf sadf asdf asdf

asdf asdf asdf asdf asdf asdf a

asf asdf asdf sadf asdf asdf

|                   |      |
|-------------------|------|
| Genre:            | ...  |
| Veröffentlichung: | ???? |
| etc.              | ...  |

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage\\_fuer\\_eingabe&rev=1465067379](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage_fuer_eingabe&rev=1465067379)

Last update: **2016/06/04 21:09**

