Vorgehen:

In wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau: http://www.vgmpf.com/Wiki, oder http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne)

Rubriken

- Spieltitel(
- In Infobox rechts:*) Genre
- In Infobox rechts: Publikationsjahr
- In Infobox rechts: Publisher
- In Infobox rechts: Designer
- Spielbeschrieb (kurz, 500-1000 Wörter, Quellen angeben. Allgemeiner Spielbeschrieb, dann Ergänzen durch Angaben der Studenten)
- Beschrieb Sound Design: Basierend auf den Arbeiten der Studierenden, mit Unterrubriken gemäss ihren Analyseergebnissen (zB. Spezielle Rubrik „Schrittklänge“, wenn dieses untersucht wurde → Autoren angeben) sowie eigenen Beobachtungen.
- evt. Beschrieb der Musik (anfangs weglassen, ausser wenn explizit schon beschrieben von den Studierenden
- Videoclips mit Kurzbeschrieb des Inhaltes (zuerst auf Medienserver laden, dann einbetten - Wenn kein Medienserver vorhanden, Dateiname angeben)
- Links (Online-Quellen)
- Literatur, Quellenangaben (zB. Autoren & Titel der studentischen Untersuchungen)

Infos zu den Tabellenfeldern (zB. „Genre“) siehe Gamespy oder Mobygames, Wikipedia, sowie die Dokus der Studenten

*) Zum Erstellen einer Box rechts <wrap> benutzen. Siehe http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap
Beispiel:

asdf asdf asdf asdf asdf asdf a

asf asdf asdf sadf asdf asdf

asdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf
asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf
asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf
asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf
asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf
aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf
asdf asdf asdf a

Genre:	asdfökj saödfj
Veröffentlichung:	????
etc.	...

asf asdf asdf sadf asdf asdf

f asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf
asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf
asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdff asdf asdf
asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf
asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf
asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf asdf aasdf asdf asdf asdf asdf

From:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage_fuer_eingabe&rev=1465067470

Last update: **2016/06/04 21:11**