

## Vorgehen:

In [wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia) für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau:  
<http://www.vgmpf.com/Wiki>, oder [http://de.wikipedia.org/wiki/Max\\_Payne](http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne))

## Rubriken

- Spieltitle
- In Infobox rechts:\*) Genre
- In Infobox rechts: Publikationsjahr
- In Infobox rechts: Publisher
- In Infobox rechts: Designer
- Headline „Spielbeschrieb“ (kurz, ca. 500 Wörter, wenn nötig Quellen angeben.) mit einem kurzen Gameplay Video.
- Beschrieb Sound Analyse: Headlines mit Unterrubriken gemäss Fragestellungen und Analyseergebnissen.
- Die Beschreibung mit Bildern und Audiobeispielen ergänzen, nach Bedarf (via Media Upload)
- Nach Bedarf: Literatur, Quellenangaben, Links (Online-Quellen)

\*) Zum Erstellen einer Box rechts <wrap> benutzen. Siehe <http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap>  
 Beispiel:

Beispieltext linke Spalte.

Genre:	Adventure Adventure Ad
Veröffentlichung:	
etc.	...

etc.

Filmeinbindung: [doom3\\_door.mp4](#)

From:  
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:  
[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage\\_fuer\\_eingabe&rev=1465280290](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage_fuer_eingabe&rev=1465280290)

Last update: **2016/06/07 08:18**

