

Vorgehen:

In wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau:

<http://www.vgmpf.com/Wiki>, oder http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne)

Rubriken

- Spieltitel
- In Infobox rechts:*) Genre
- In Infobox rechts: Publikationsjahr
- In Infobox rechts: Publisher
- In Infobox rechts: Designer
- Headline „Spielbeschreibung“ (kurz, ca. 500 Wörter, wenn nötig Quellen angeben.) mit einem kurzen Gameplay Video.
- Beschreibung Sound Analyse: Headlines mit Unterrubriken gemäss Fragestellungen und Analyseergebnissen.
- Die Beschreibung mit Bildern, Audiobeispielen und Videos (Beispiel unten) ergänzen, nach Bedarf (via Media Upload)
- Nach Bedarf: Literatur, Quellenangaben, Links (Online-Quellen)

*) Zum Erstellen einer Box rechts `<wrap>` benutzen. Siehe <http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap>
Beispiel:

Beispieltext linke Spalte.

Genre:	Adventure Adventure Ad
Veröffentlichung:	
etc.	...

etc.

Filmeinbindung: [doom3_door.mp4](#)

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=vorlage_fuer_eingabe&rev=1465280355

Last update: **2016/06/07 08:19**

