Warcraft III + Frozen Throne

Moritz Göldi

- **Genre** Realtime Strategy
- **Releasejahr** 2002 (Expansion: 2003)
- **Entwickler** Blizzard Entertainment
- **Publisher** Activision Blizzard

Spielbeschreibung

Im spiel geht es darum Ressourcen zu sammeln um Einheiten zu produzieren mit denen der Gegner zu besiegen hat. Einheiten werden in Gebäuden Produziert die es zuerst zu errichten und dann zu verteidigen gilt. Zusätzlich zu den Spielern gibt es neutrale Einheiten auf den meisten Maps die allen Spielern feindlich gesinnt sind und meist nicht aktiv agieren.

Soundanalyse

Sound

Allgemeine Klangbeschreibung Warcraft 3 setzt sounds gezielt ein um den Spieler über das Spielgeschehen zu informieren und Athmosphäre zu generieren. Die meisten Sounds werden dabei von Einheiten produziert.

Die verschiedenen Sounds:

- Hintergrundmusik
- Units: Antworten
- Units: Happening
- Campaign: Dialouge
- Gameplay: Warnings

Hintergrundmusik Im Hintergrund des Spiels läuft eines von drei Musikstücken, bei dessen Ende das jeweils nächste abgespielt wird. Jede Rasse (Orcs, Menschen, Nachtelfen, Untote) hat ihr eigenes Set von drei Musikstücken.

Units: Antworten Wenn der Spieler eine Einheit auswählt oder ihr einen Befehl gibt, antwortet diese auf die Aktion (Feedback) mit einem kurzen gesprochenen Dialog - oder wenn die einheit ein Tier ist manchmal auch nur ein Brüllen oder eine sprachähnlicher laut.

Humor: Wenn man kontinuierlich auf eine Einheit klickt, geben manche Einheiten die im Editor als pissed1_unitname markierten Soundfiles von sich, welche teils witzige und auch game-ironische Äusserungen beinhalten.

Units: Happening Während die Antworten die Sounds die als Feedback zu Player-Aktionen gemacht wurden abdecken, stehen die Happening sounds für das Feedback der Reaktion des Games auf diese

Aktionen. Sie Informieren den Spieler über beispielsweise den Tod einer Einheit, oder einen Zaubereffekt der Ausgelöst wurde.

From:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=warcraft_iii_frozen_throne&rev=1466092009

Last update: **2016/06/16 17:46**