



Wo ist mein Wasser?

Hilf Swampy Wasser zu seiner kaputten Dusche zu leiten. Jedes Level ist ein anspruchsvolles Physik-Puzzle mit verblüffend realistischer Mechanik. Buddel dich durch die Erde, um Sauberes, Schmutziges und Giftiges Wasser durch immer anspruchsvollere Szenarien zu leiten! Jeder Tropfen zählt!

[wheresmywater.mp4](#)

Genre	Puzzle Game
Veröffentlichung	September 2011
Publisher	Disney
Studio	Creature Feep
Spielmodus	Einzelspieler

Sound Analyse

Cut the Rope zeichnet sich aus durch freundliche, lustige Sounds. Die Töne sind einladend fröhlich für alle Altersklassen gut geeignet. Die Musik und die Sounds unterstreichen die visuelle Gestaltung massgeblich. Besonders ist das Spielererlebnis durch das audiovisuelle Feedback des Om Nom gesteuert. (Happy beim Gewinnen, Sad beim Verlieren).

Erfolgs sound effekte

Wenn die Spielenden dem Ziel nahe kommen, das Om Nom zu füttern, wird ein positiv kontiertes

Sound effect ausgespielt. Zusätzlich werden Sterne eingesammelt, welche wiederum ein positives Gefühl der spielenden Person vermitteln. Die hell erklingenden Sterne und das direkte Feedback des Om Nom geben den Spieler/innen immer wieder positives Feedback und geben auch auf der Audio-ebene das Ziel des Spiels wieder.

[win.wav](#)

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=where_is_my_water&rev=1749648816

Last update: **2025/06/11 15:33**

