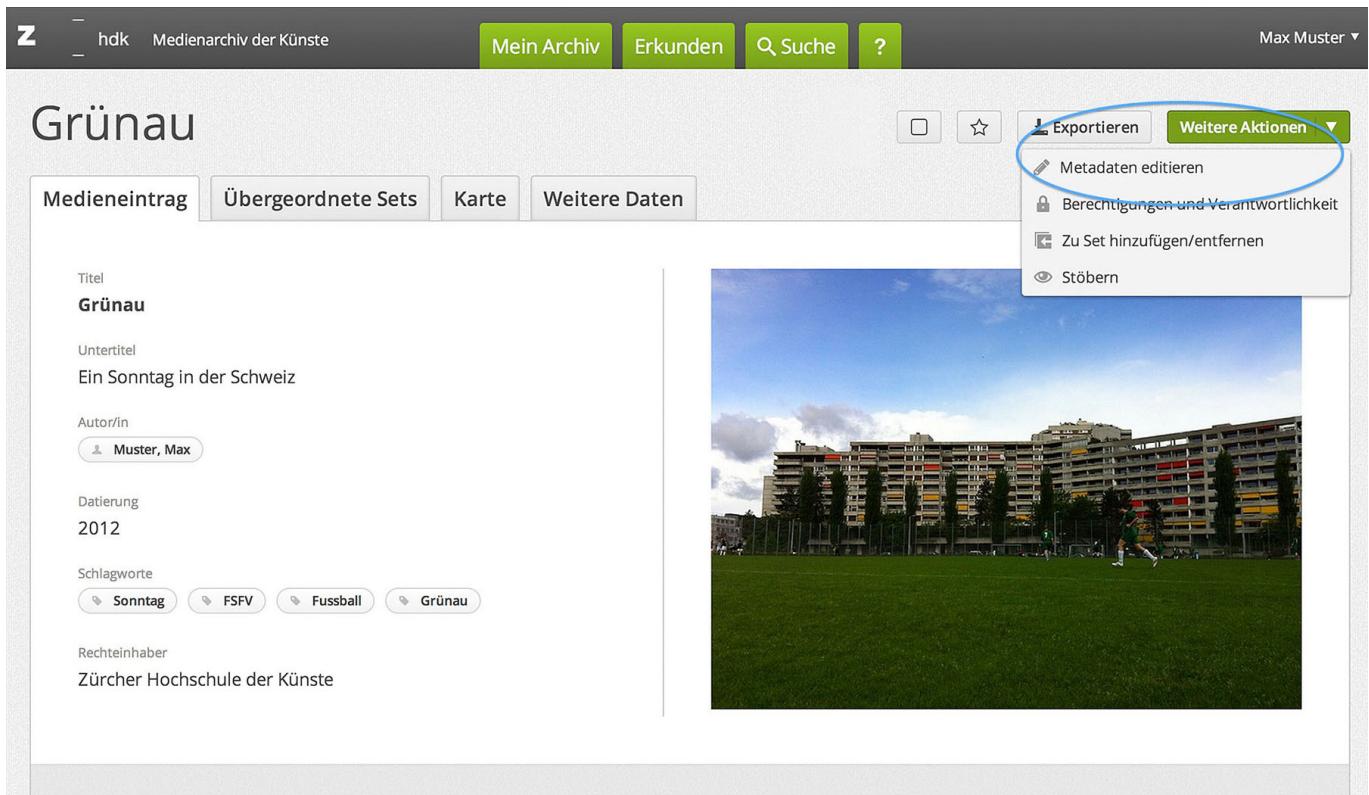


Metadaten editieren

 Für Medieneinträge und Sets können eine Vielzahl von Metadaten vergeben werden. Möglichst umfassende und präzise Angaben vereinfachen die Auffindbarkeit der Medieneinträge und Sets und tragen wesentlich zur Qualität der Inhalte bei!

Wechsel in den Editiermodus

Sie können Inhalte nur editieren, wenn es entweder ihre eigenen sind oder Sie über die entsprechenden Berechtigungen verfügen. Zum Editiermodus gelangt man sowohl bei Medieneinträgen wie auch bei Sets über das kontextbasierte Aktionsmenü in der oberen rechten Ecke der Ansicht.



The screenshot shows a web interface for managing media entries. At the top, there is a navigation bar with links for 'Mein Archiv', 'Erkunden', 'Suche', and a question mark icon. The main content area is titled 'Grünau' and contains a media entry card. The card includes fields for 'Titel' (Title: Grünau), 'Untertitel' (Subtitle: Ein Sonntag in der Schweiz), 'Autor/in' (Author: Muster, Max), 'Datierung' (Date: 2012), and 'Schlagworte' (Keywords: Sonntag, FSFV, Fussball, Grünau). Below the card is a large image of a modern residential building complex. In the top right corner of the card, there is a context menu with several options: 'Exportieren', 'Weitere Aktionen', 'Metadaten editieren' (which is highlighted with a blue oval), 'Berechtigungen und Verantwortlichkeit', 'Zu Set hinzufügen/entfernen', and 'Stöbern'.

Bearbeiten der Metadaten

Hinter dem „Fragezeichen-Icon“ rechts der Metadatenfelder sind weitere nützliche Erklärungen zur Eingabe zu finden. Ausgewählte Metadatenfelder verfügen auch über praktische Vorschlagswerkzeuge.



Stapelverarbeitung

Mit Hilfe der Zwischenablage ist es übrigens auch möglich, Metadaten für mehrere Medien gleichzeitig zu vergeben bzw. anzupassen.

[Weitere Informationen zur Stapelverarbeitung](#)

From:

<https://wiki.zhdk.ch/medienarchiv/> - **Support Medienarchiv**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/medienarchiv/doku.php?id=edit-metadata&rev=1422375960>

Last update: **27.01.2015 17:26**

