

Einleitung

Mit der Funktion **Medieneintrag ersetzen** kann eine Datei mühelos ersetzt werden. Die Anwendung ermöglicht eine hohe Zeitsparnis.

Diese Funktion löst den manuellen copy/paste Vorgang der Metadaten, das nachträgliche hinzugeben und anpassen der Inhalte ab.

Folgende Optionen sind 1:1 übertragbar, sofern diese bereits auf dem bereits bestehenden Medieneintrag vorhanden sind:

- Metadaten
- Zugriffsberechtigungen
- Zusammenhänge
- Hinweis zu einer Version inkl. Verlinkung zum Original erstellen
- Sprechende Adresse (URL) übernehmen

Der neue Medieneintrag erhält nach der Anwendung der Funktion im Titel den Vermerk **updated** und verfügt über eine neue UUID.

[video_10_-_update.mp4](#)

Import und Übertragung im Stapel

Der Uploader macht keine Unterscheidung zwischen einer einzelnen Datei oder mehreren Dateien. Die aktivierte Optionen werden auf alle Uploads übertragen. Mit einer Stapel-Anwendung lassen sich Dateien mit wenigen Klicks in bestehende Strukturen inkl. der Metadaten rasch integrieren.

Bspw. bei Nachlieferungen ist diese Funktion ein Game-Changer. Nachdem Import der Dateien können die einzelnen Medieneinträge nachträglich angepasst werden.

From:
<https://wiki.zhdk.ch/medienarchiv> - **Support Medienarchiv**



Permanent link:
<https://wiki.zhdk.ch/medienarchiv/doku.php?id=update&rev=1630327832>

Last update: **30.08.2021 14:50**