

## Medieneintrag ersetzen (update)

Mit der Funktion **Medieneintrag ersetzen** kann eine Datei mühelos ersetzt werden. Dabei wird eine Kopie des bestehenden Datensatzes angelegt und mit der neuen Mediendatei versehen.

Diese Funktion löst den bisherigen manuellen copy/paste Vorgang der Metadaten, das nachträgliche Hinzuweisen und Anpassen der Inhalte ab und bietet eine hohe Zeitersparnis.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung und können einzeln ausgewählt werden:

- Metadaten: Die bestehenden Metadaten werden 1:1 kopiert.
- Zugriffsberechtigungen: Die bestehenden Zugriffsberechtigungen werden 1:1 kopiert.
- Zusammenhänge: Verknüpfungen zu Sets werden kopiert.
- Hinweis zu einer neuen Version inkl. Verlinkung zum Original erstellen: Der neu erstellte Medieneintrag übertragen.
- Sprechende Adresse (URL) übernehmen: Eine bestehende URL wird auf den neuen Medieneintrag übertragen. (Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn mehrere Mediendateien einen älteren ersetzen sollen).

Der neue Medieneintrag erhält nach der Erstellung im Titel den Vermerk **updated** und verfügt über eine neue [URL](#).

Eine Mediendatei kann auch durch mehrere Dateien ersetzt werden. In diesem speziellen Fall kann eine sprechende Adresse (URL) nicht übertragen werden.

[video\\_10\\_-\\_update.mp4](#)

## Import und Übertragung der Metadaten auf mehrere Dateien

Der Importer macht keine Unterscheidung zwischen einer einzelnen Datei oder mehreren Dateien. Die aktivierten Optionen werden auf alle Uploads übertragen. Mit einer «Stapel»-Anwendung lassen sich rasch und einfach mehrere Dateien mit wenigen Klicks in bestehende Strukturen inkl. der Metadaten rasch integrieren.

Bspw. bei Nachlieferungen ist diese Funktion ein Game-Changer. Nachdem Import der Dateien können die einzelnen Medieneinträge nachträglich angepasst werden.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/medienarchiv/> - **Support Medienarchiv**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/medienarchiv/doku.php?id=update&rev=1632402064>

Last update: **23.09.2021 15:01**

