

Ein **Widerstand** ist ein zweipoliges passives [elektrisches Bauelement](#) zur Realisierung eines ohmschen Widerstandes in [elektrischen](#) und [elektronischen](#) Schaltungen. Widerstände werden beispielsweise verwendet, um * den [elektrischen Strom](#) auf sinnvolle Werte zu begrenzen * die [elektrische Spannung](#) in einer Schaltung aufzuteilen * elektrische Energie in [Wärmeenergie](#) umzuwandeln.

```
void setup()
{
}

void loop()
{}
```

From:

<https://wiki.zhdk.ch/physicalcomputing/> - **Physical Computing Wiki**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/physicalcomputing/doku.php?id=bauteile:widerstand>

Last update: **2012/07/05 09:31**