

Ein **Widerstand** ist ein zweipoliges passives [elektrisches Bauelement](#) zur Realisierung eines [ohmschen Widerstandes](#) in [elektrischen](#) und [elektronischen](#) Schaltungen. Widerstände werden beispielsweise verwendet, um * den [elektrischen Strom](#) auf sinnvolle Werte zu begrenzen * die [elektrische Spannung](#) in einer Schaltung aufzuteilen * elektrische Energie in [Wärmeenergie](#) umzuwandeln.

```
void setup()
{
}

void loop()
{
}
```

<iframe src=„<http://player.vimeo.com/video/34074112>“ width=„400“ height=„300“ frameborder=„0“ webkitAllowFullScreen mozallowfullscreen allowFullScreen></iframe>

From:

<https://wiki.zhdk.ch/physicalcomputing/> - **Physical Computing Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/physicalcomputing/doku.php?id=komponenten:widerstand>

Last update: **2012/07/05 11:30**

