

Willkommen auf dem Wiki des Physical Computing Lab

Dieser Wiki dient als Dokumentation und Enzyklopädie des Physical Computing Labors der Vertiefung Interaction Design ¹⁾ an der Zürcher Hochschule der Künste ²⁾. In der Navigation finden sich die Hauptkategorien, welche es ermöglichen, mit Hilfe der [Konzepte](#) aus [Komponenten](#) eine Reihe von [Modulen](#) zu erstellen.

Komponenten

Beispiele: [Widerstand](#), [Beschleunigungssensor](#), ...

[Komponenten](#) sind einzelne Bauteile welche für die Realisation von unterschiedlichen Konzepten genutzt werden können. Die betreffenden Seiten enthalten grundlegende Informationen und typische Anwendungsfälle.

Konzepte

Beispiele: [Ohmsches Gesetz](#), [Spannungsteiler](#), ...

[Konzepte](#) behandeln einzelne theoretische Grundlagen genauer. Sie dienen dazu die Funktionsweisen und Zusammenhänge weiter zu vertiefen.

Module

Beispiele: [Sound Box](#), [7 Segment Displaytreiber](#), ...

[Module](#) sind in sich abgeschlossene Systeme, welche zumeist aus mehreren Bauteilen bestehen. Diese Module können ein Startpunkt für eigene Projekte sein, da sie mögliche Wege aufzeigen.

¹⁾

Interaction Design an der ZHdK: <http://iad.zhdk.ch>

²⁾

Zürcher Hochschule der Künste: <http://www.zhdk.ch>

From:

<https://wiki.zhdk.ch/physicalcomputing/> - **Physical Computing Wiki**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/physicalcomputing/doku.php?id=start>

Last update: **2012/07/11 09:41**