

Video Publizieren

Aufbau Blitzkurs vom 20 Februar 2008

Ziel

Mindestens ein Video auf dem eigenen Weospace mit Flowplayer

Schritte

- Ein wenig Theorie über die Komprimierung für Videos
- verschieden Formate
- Komprimierung von flash Video mit Flash Video Encoder 8 oder ffmpeg
- Weospace sich zulegen unter: people.zhdk.ch
- Preview in VLC
- Hochladen von Flash Video auf den Weospace, Konfiguration des Flowplayers
- Fragen, Individuelle Betreuung

Theoretische Einführung

- Zeilensprung eliminieren (De-Interlacing)
- Runterskalieren (Auflösung halbieren)
- Framerate verändern (Framerate halbieren)
- Was sind Keyframes
- Wichtige Container
- Wichtige Codecs (mpeg2 dvd, heute mpeg4 h264)
- Video im Web
- Video Konvertierungstools auf dem Mac
- Warum flash-video und nicht Quicktime/Real/wmv

Video Publizieren

Video Plattformen

Vorteile

- Auf dem lokalen Rechner braucht es keine Software
- Man braucht keine eigenen Weospace
- Tools um Video zu promoten
- Durch Community kann man neue Zuschauer gewinnen

Nachteile

- Original Video muss hochgeladen werden, je nach Leitung dauert das.
- Begrenzung in Grösse und Format (youtube: 100MB/10 Min max upload)
- eingeschränkte Qualität
- Video ist öffentlich bzw Teilöffentlich
- Kein eigenes Design möglich

links

- <http://www.youtube.com>
- <http://video.google.com/>

Selbst machen

Vorteile

- Qualität kann besser Gewährleistet werden
- Video kann in eigener Webseite eingebettet werden
- Keine Begrenzung in Grösse und Format
- Upload von schon komprimierten Video braucht wenig Bandbreite

Nachteile

- Man braucht eigenen Webspace
- Braucht mehr Know-How
- Konvertierung muss auf dem eigenen Computer stattfinden, braucht Tools

Flash Video konvertieren

Online Konvertierung

Es gibt einige Webseite, die das transcodieren von Filmen anbieten.

- <http://media-convert.com>
- <http://online.movavi.com/?mode=file>
- <http://www.zamzar.com/>
- <http://heywatch.com/page/home> (nicht gratis)

Suche bei Google mit [online convert video](#)

Vorteil

- Auf dem lokalen Rechner braucht es keine Software
- Umwandlung aus vielen Formate in viele Formate möglich

Nachteil

- Video muss hochgeladen werden, je nach Leitung dauert das.
- Begrenzung in Grösse und Format (150/100 MB max upload)
- Voreinstellungen kann nicht so detailliert eingestellt werden
- Dienst kommt in den besitz der Originale

Konvertieren auf dem Mac

Zum Video in flash video .flv zu konvertieren:

- Macromedia 8 Video Encoder, ein Programm das bei Flash dabei ist
- Shareware [ffmepegx](#), nicht vergessen andere nötige Programme zu installieren. Welche steht auf der Webseite.

Für den Preview:

- [VLC](#), Quicktime kann es nicht abspielen!

Grösse der Filme

Bandbreite

Wichtig ist die Bandbreite, dass heisst der Durchsatz pro Zeiteinheit. Die Gesamtgrösse ist dagegen unerheblich, man kann auch eine 3h Film mit 240 MB machen.

Zielgruppe

Die kleinste ADSL Bandbreite ist bei Swisscom/Sunrise 300 Kbit/s downlaod. Diese Kunden zahlen pro Zeit, haben also keine Flatrate. Ist das unsere Zielgruppe, eher nicht!

$300\text{Kbit} = 37.5 \text{ Kbyte/s}$ entspricht 2250 Kbyte/min , bzw etwa 2MB pro Minute.

Bandbreite mit Flatrate gibt es ab 3500 Kbit/s:

$3500\text{Kbit/s} = 437.5 \text{ Kbyte/s}$ entspricht 26250 Kbyte/min , bzw etwa 25MB pro Minute.

Was passiert wenn jemand eine Internetanschluss mit weniger Bandbreite hat

Dies verhindert lediglich das Anschauen in Echtzeit. Wenn jemand weniger Bandbreite hat, als der Film braucht, muss er warten bis der Film geladen worden ist. Bei kurzen Filmen ist das akzeptabel,

bei Langen nervig.

flowplayer

Der Flowplayer ist eine Flash-Datei welche für euch das Flash-Video (*.flv) abspielt. Man muss es mit dem Video zusammen auf den Webspaces hochladen und richtig konfigurieren.

[flowplayer](#)

Links

[Anleitung mit ffmpeg und flowplayer unter Mac](#)

Glossar

Zeilensprung/Interlacing

Analoges Fernsehen und somit auch DV zeichnet 25 Bilder pro Sekunde in 50 Halbbilder pro Sekunde auf. Diese Technik ist heute veraltet, ermöglichte aber im analogen Zeitalter bewegte Bilder mit weniger Bandbreite und flimmerfreier als mit Vollbildern.

Wikipedia: Deinterlacing

Container

Wikipedia: Containerformat

Codecs

Wikipedia: Codec

Kunstwort aus **cod**er und **dec**oder

Codecs sind Programmebestandteile welche von einer Encoding Software benutzt werden um ein Video zu schreiben, bzw vom einem Video Player um diesen wieder zu lesen. Ein System, das einen Video mit einem bestimmten Codec abspielen kann, kann es noch lange nicht erstellen! Ein Codec besteht also fast immer aus zwei Teilen, einem Encoder und einem Decoder.

transcodieren

Bandbreite

Durchsatz pro Zeiteinheit. Klassischerweise Angegeben in Kbit/s. 300Kbit/s ($8\text{Kbit} = 1\text{KByte}$) = 37.5Kbyte/s entspricht $2250\text{Kbyte/min} = 2.19\text{Mb/min}$

encoden/kodieren

Vorgang wenn ein Video erstellt wird. Bei Encodieren braucht es mehr Computerleistung als beim Decodieren.

decoden/dekodieren

Vorgang wenn ein Video gelesen und dargestellt wird. Der Decoder darf nicht mehr Computerleistung brauchen, als es nötig ist das Video in Echtzeit darzustellen. Wenn die Computerleistung zu niedrig ist entstehen Artefakte oder das Bild ruckelt oder bleibt ganz stehen.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/vbk/> - vbk

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/vbk/doku.php?id=public:lehre:videopublizieren&rev=1203501708>

Last update: **2008/02/20 11:01**

