

# Z-Modul HS10/FS11

**Dachthema: 47° 21' 59''/8° 32' 36'' <> 360°**

Mit diesen räumlich-geometrischen Daten legt die Z-Modul-Konferenz für einmal kein inhaltliches Thema für das Studienjahr 2010/11 fest, sondern sie bietet eine Polarität an, eröffnet einen Assoziationsraum, der zugleich weit und fokussiert sein kann, Ausgangspunkt ist wie Fluchtlinie, dem Detail ebenso zugeneigt wie dem grossen Ganzen, der Panorama und Blickpunkte ins Spiel bringt, ein Spannungsfeld entwirft von Suchbewegungen, Haltungen und Positionierungen in der Welt, im Aktuellen wie in der Tradition.

**Online-Einschreibung für die Z-Module während des Zeitfensters vom 15. - 30. April für das Herbstsemester, KW 37 und vom 15.-31. Oktober für das Frühlingssemester, KW 7**

## HS10: vornehintenobenunten I

Hybrid Art in Dantes Hölle. Digitale Malerei und Musik ohne Töne

### Technik

Vortragssaal <http://pz.zhdk.ch/doku.php?id=pz:locations:vortragssaal:miete#raumplaene>

Projektionen im Vortragssaal [projektionen\\_im\\_vortragssaal\\_der\\_zhdk.pdf](#)

### Dokumente

Ausschreibung HS10 [hs\\_10\\_z\\_modul\\_locherlaemmli.doc](#)

Einladungsschreiben TeilnehmerInnen/Programm [programm\\_z-modul\\_hs\\_10.pdf](#)

---

Partitur [partitur.pdf](#)

Stimme 1 [stimme\\_1.pdf](#)

Stimme 2 [stimme\\_2.pdf](#)

Stimme 3 [stimme\\_3.pdf](#)

Stimme 4 [stimme\\_4.pdf](#)

Stimme 5 [stimme\\_5.pdf](#)

Stimme 6 [stimme\\_6.pdf](#)

Stimme 7 [stimme\\_7.pdf](#)

---

Bilder Auguste Doré

Teil 1 (8.2MB) [hoellenwanderung1.zip](#)

Teil 2 (7.7MB) [hoellenwanderung2.zip](#)

Franz Liszt Dante-Symphonie  
(28.4MB) [01\\_dante-symphonie\\_inferno.mp3.zip](#)

## **FS11: vornehintenobenunten II**

Hybrid Art in Dantes Hölle. Digitale Malerei und Musik ohne Töne

### **Termine Organisationsteam**

### **Technik**

### **Dokumente**

Ausschreibung FS11 [fs\\_11\\_z-modul\\_locherlaemkli.doc](#)

From:

<https://wiki.zhdk.ch/vbk/> - **vbk**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/vbk/doku.php?id=public:zmodul&rev=1278687757>

Last update: **2010/07/09 17:02**

